Qweekle Academy

Créer des **PACKS Anniversaires**
Avec 2 activités planifiées :
GOUTER & ENTREES PARC
(pour la Jauge)

Qweekle
Leisurely awesome

1 - Créer vos gouter Anniv (<u>Activités</u>)

- avec une durée (45mn … 1h…)
- en réservation « privatif » ou pas ?
- non reservable en ligne
- PS : vous pouvez réutiliser vos Anniv existants en changeant la durée

Gouter Anniv Le Morning Fun	Fêtes & évènements	Anniv.	Activité
Gouter Anniv La Big Teuf	Fêtes & évènements	Anniv.	Activité
Gouter Anniv GIGA Teuf	Fêtes & évènements	Anniv.	Activité

2 - Créer vos entrées Parks (Activités)

- avec une durée
- associé au lieu « TOUT LE PARC » qui mesure votre jauge globale
- avec une durée de 180min par exemple représentant le temps global que les enfants passent dans le park (gouter inclus)

NOM DU PRODUIT	CATÉGORIE	SOUS-CATÉGORIE	TYPE DE PRODUIT	STOCK
Fun Park Kids	FUN PARK entrée	Familles	Activité	
Fun Park Adulte	FUN PARK entrée	Familles	Activité	
Fun Park 1-2 ans	FUN PARK entrée	Familles	Activité	

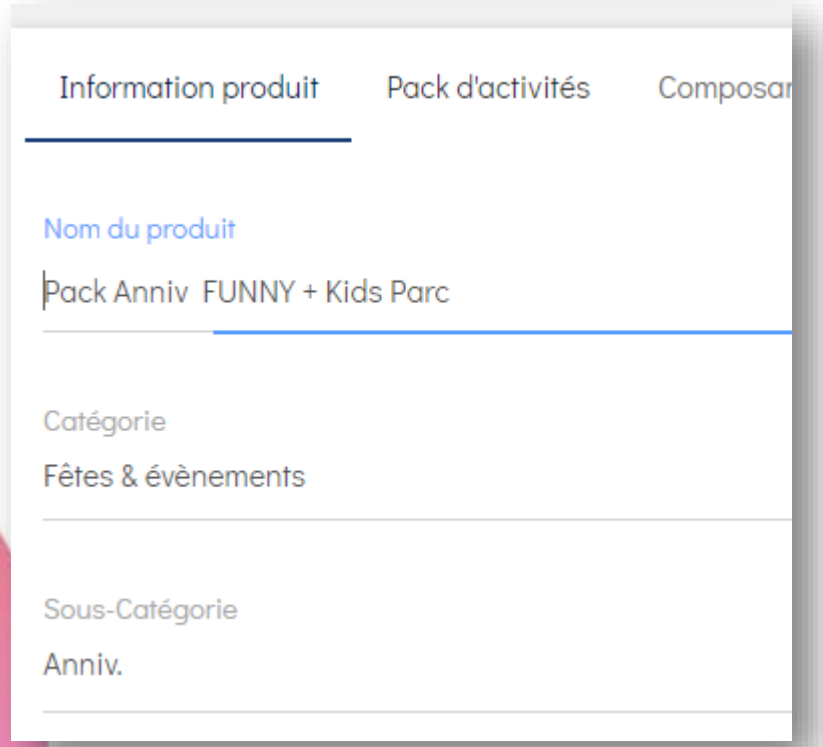
3. Créer les semaines type avec

- les entrées simples planifiés (toutes les heures ou toutes les ½ par exemple)
- les créneaux de Gouter Anniv
- ouvrez le planning à la réservation sur une semaine de test

4. Créer le PACK (produit de type Pack d'activités)

- exemple :
  - anniv Funny et kids parc
  - anniv Classic et kids parc…

C'est le PACK qui est réservable en ligne et qui contient les photos et descriptifs repris en ligne

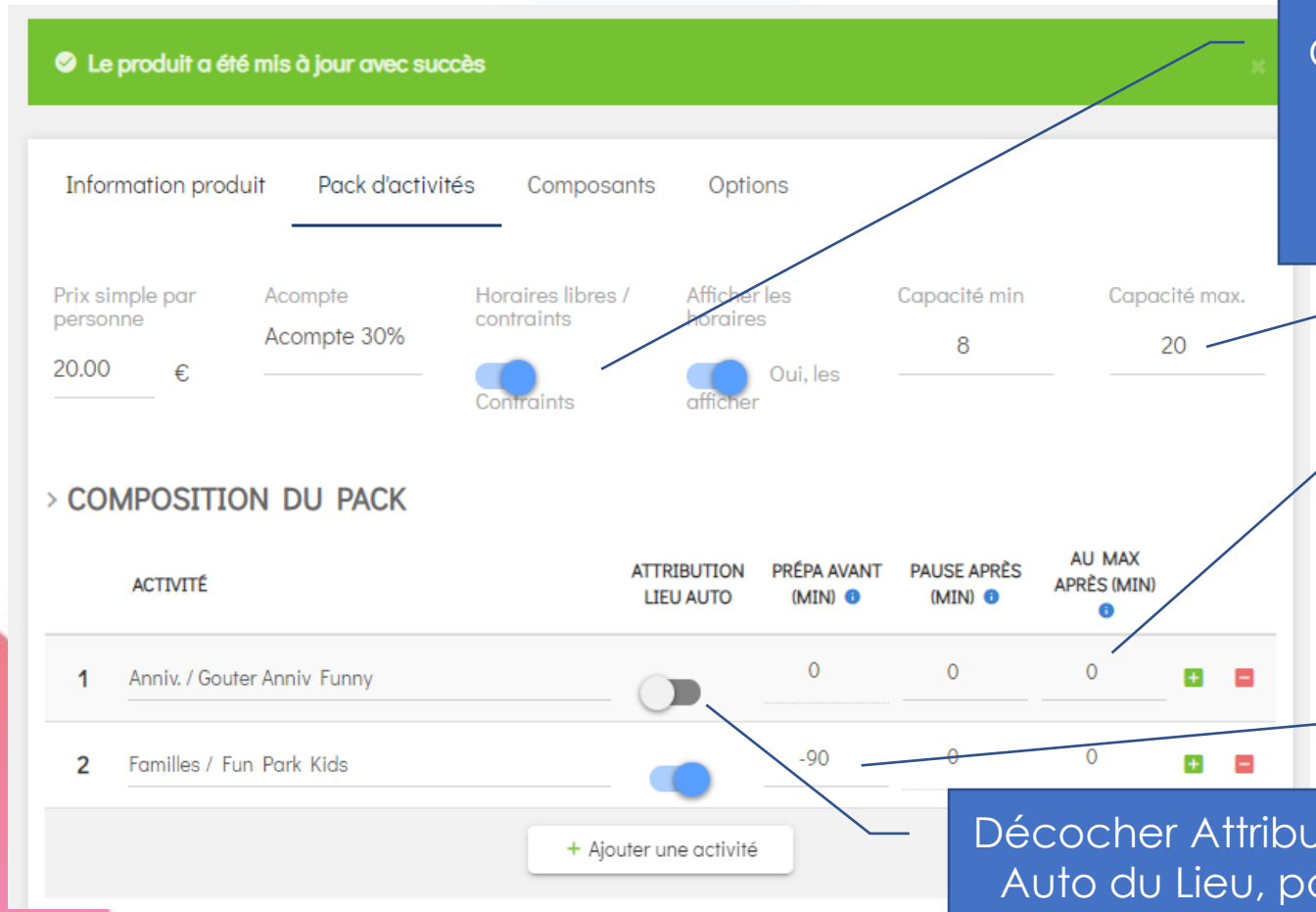


Option 1 : créer un Pack avec les activités « standards » entrée Fun Park

- Avantage :
  - moins d'activités à créer
  - A la résa en ligne pour le Client, affichage direct des disponibilités
- Inconvénients : les Activités sont choisies dans l'ordre inverse
  - Il choisira l'heure du gouter
  - Et l'heure d'arrivée sera affichée ensuite

Composition du Pack

Option 1
Heure Gouter choisi en premier > Entrée parc planifiées automatiquement



Cocher « horaires contraints »
Et « Afficher les Horaires »

Définir le Prix, l'acompte, les Min-Max

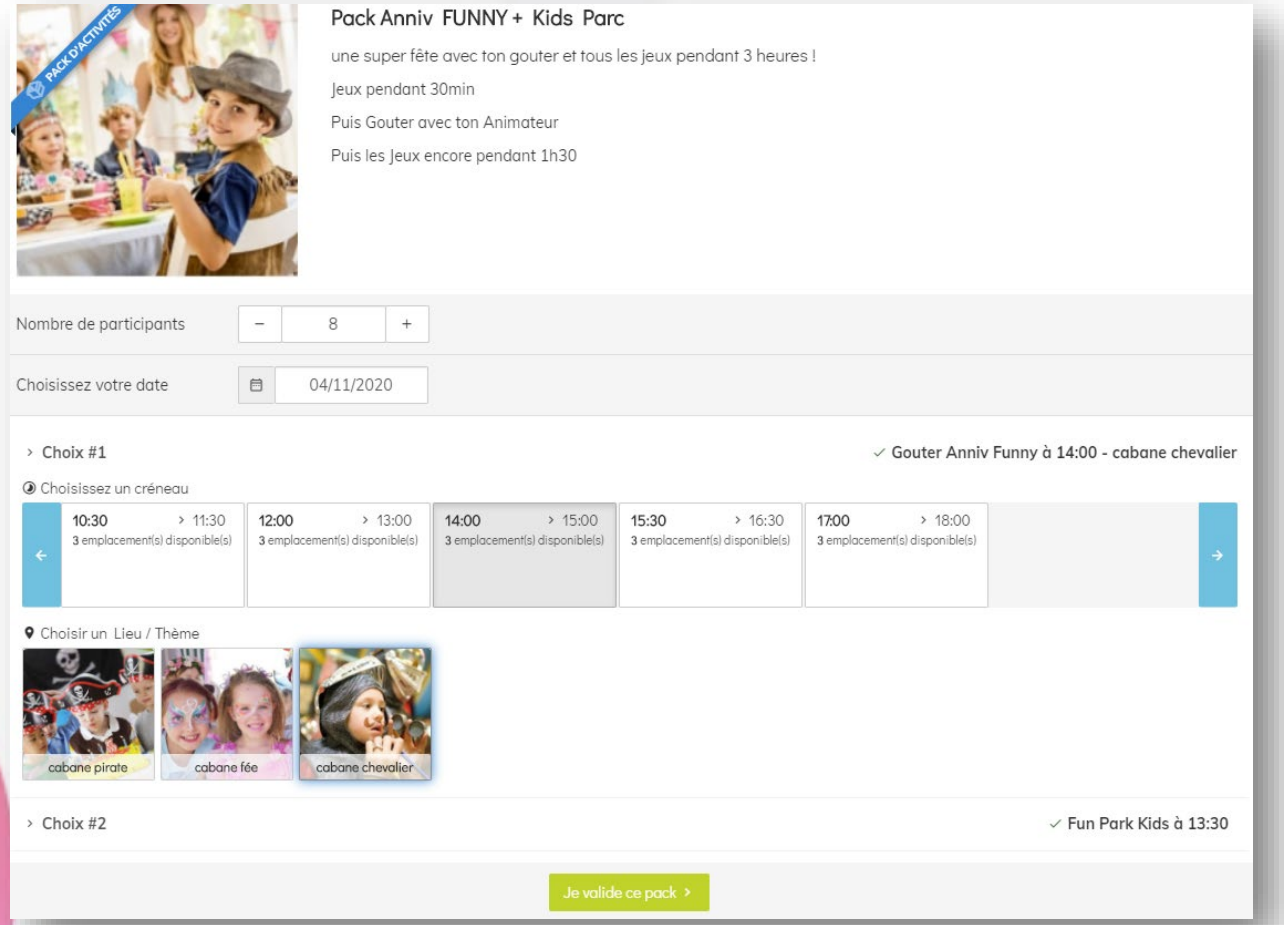
Choisir les activités, ici Gouter en 1, et Entrée Fun Park en 2

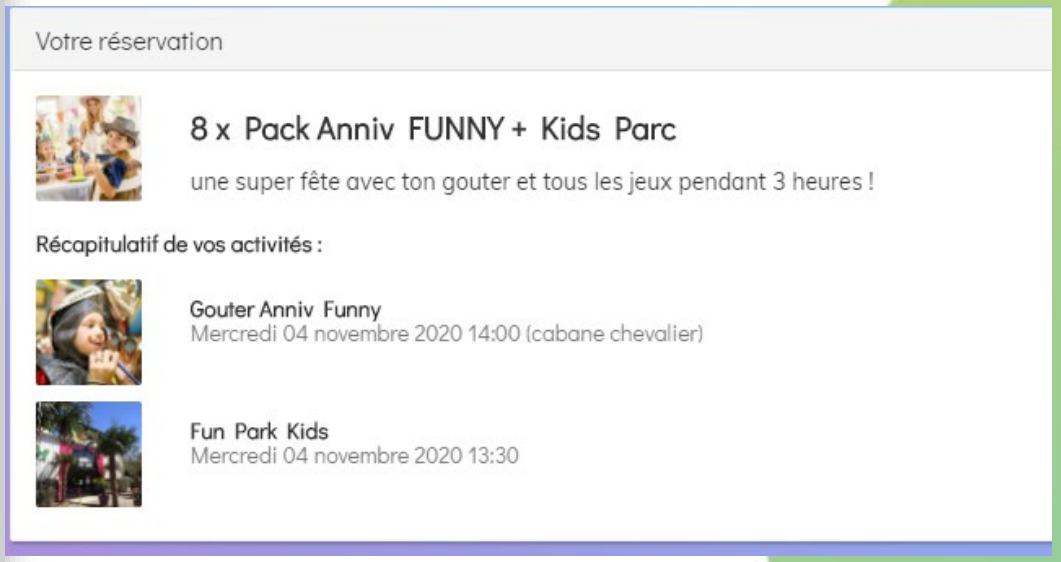
On va dire ici que l'Entrée commence 90min(-90) avant la fin du Gouter (qui ici dure 60min)

Décocher Attribution Auto du Lieu, pour que le client ait le choix d'une Cabane

Ce que voit le Client dans cet Exemple

Option 1
Heure Gouter choisi en premier
Entrée parks planifiées automatiquement

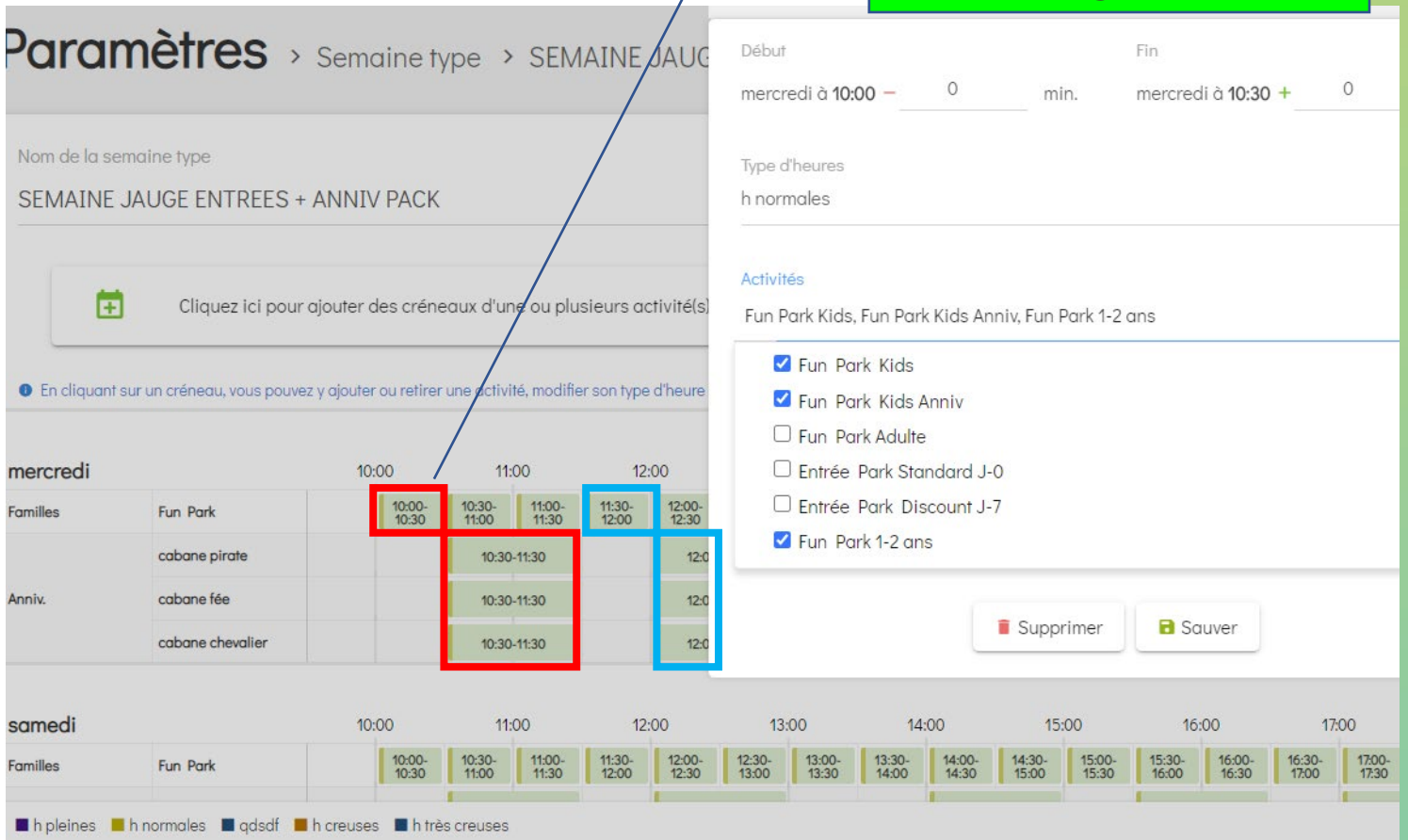




Option 2 : avec une activité spécifique « Fun Park Kids Anniv »

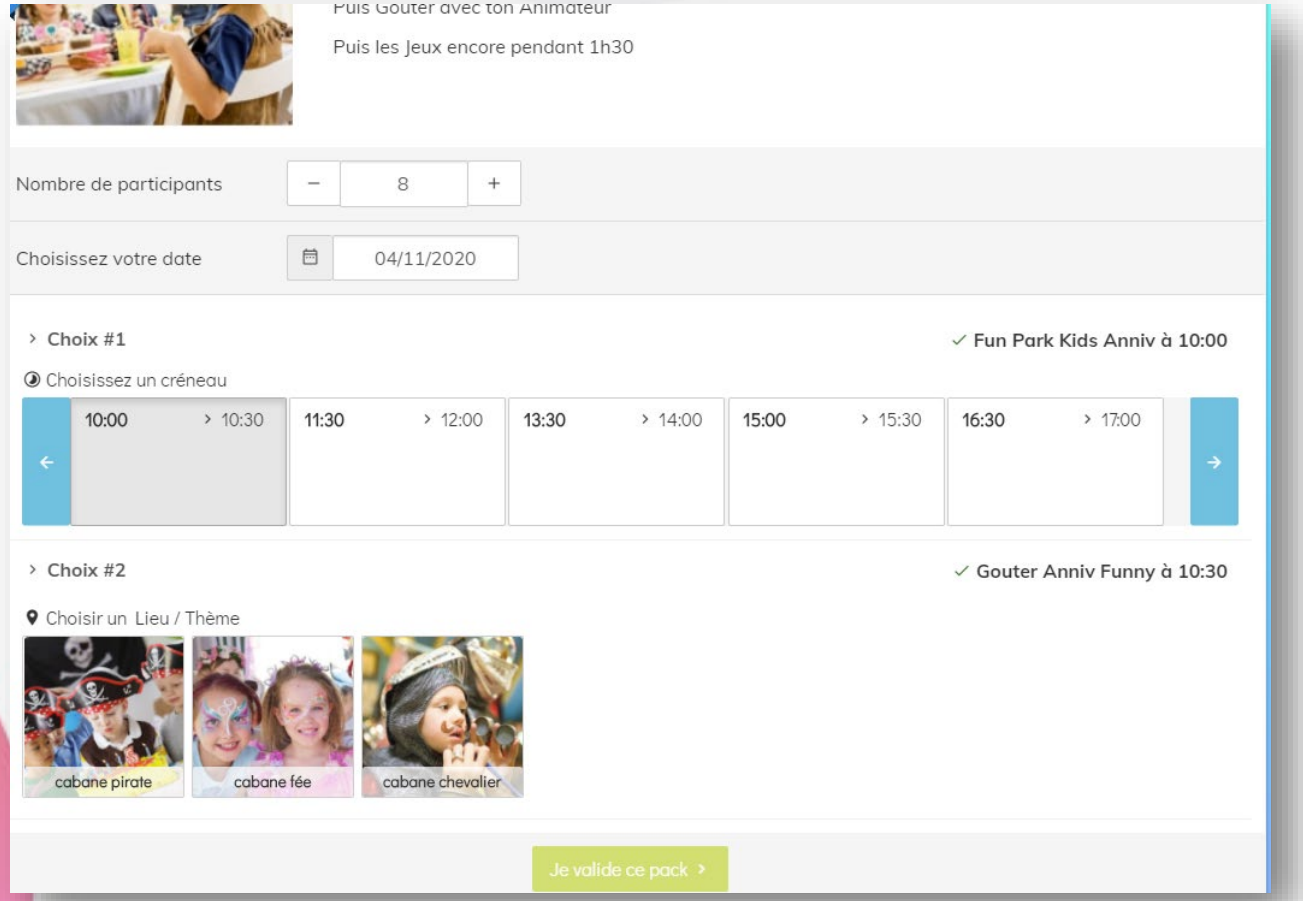
Option 2 : créer une nouvelle activité « FUN PARK KIDS ANNIV » de 180 min, dans la même Cat/Sous Cat que les autres activités, Lieu = Tout le Parc, Réservation multiple
+
L'ajouter sur les Créneaux pertinents dans la semaine type

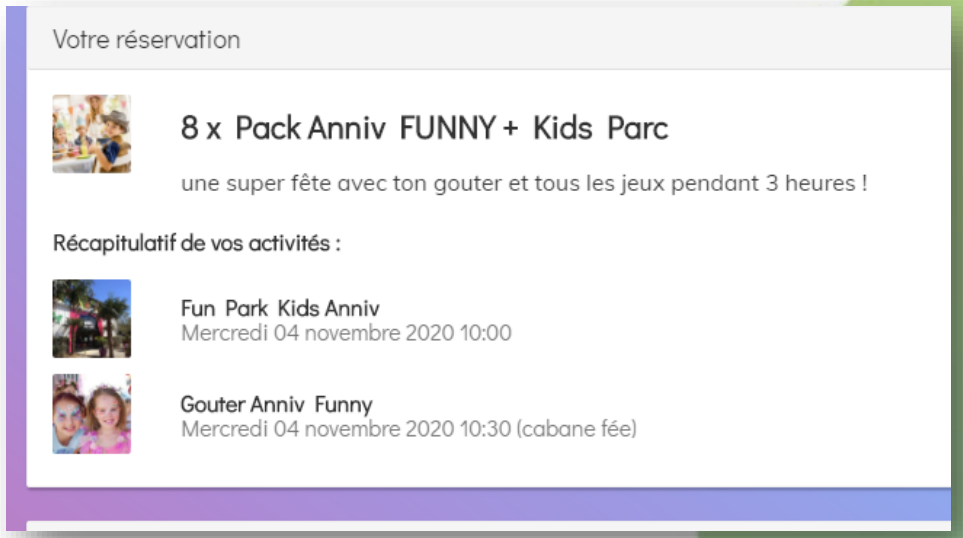
Bien planifier cette activité uniquement sur les créneaux pertinents en fonction des heures de gouter



Ce que voit le Client dans cet Exemple

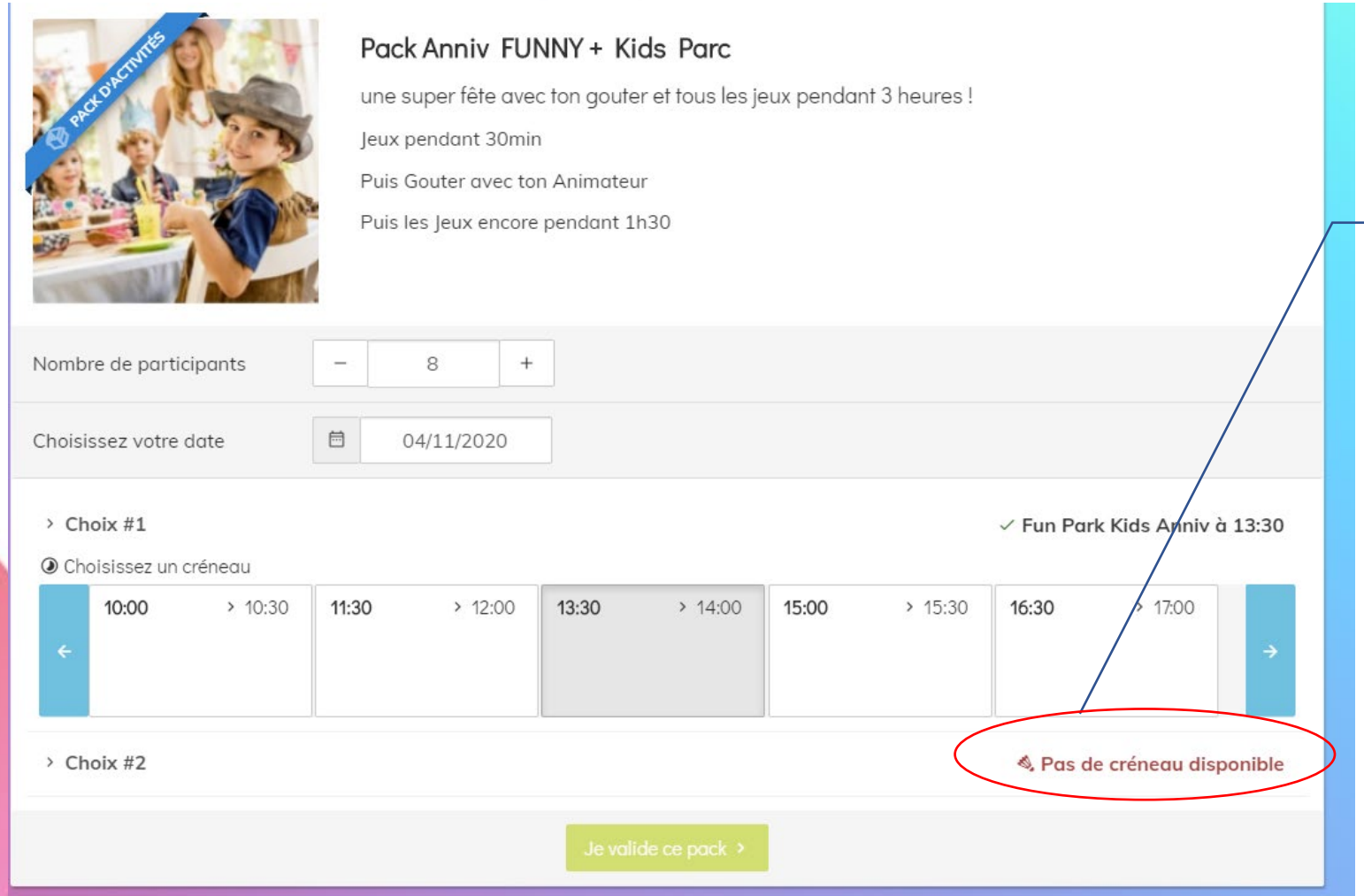
Option 2 : avec l'activité « FUN PARK KIDS ANNIV »





Ce que voit le Client dans cet Exemple (2)

Option 2 : avec l'activité « FUN PARK KIDS ANNIV »



Dans cet exemple toutes les cabanes sont occupées à 14h, donc le client devra faire plusieurs essais pour trouver un créneau « Fun Park Kids Anniv » avec un table de Gouter disponible

Option 1
Le pb ne se pose pas, car le client choisit son Gouter d'abord, puis les Entrées (qui sont en générales toujours dispo)

Qweekle
Leisurely awesome

Disponible pour vous et vos équipes, 7j/7

Support FR : + 33 9 72 64 01 94
Support BE : + 32 2 318 20 45
Standard : + 33 1 84 25 40 70

Centre d'aide : http://guide.qweekle.com
Mail : support@qweekle.com

Retrouvez-nous sur nos réseaux sociaux