

Wingfield Club League

Ligaregeln

Allgemeines vorab

Für LK-Matches mit Wingfield gelten die DTB-Leistungsklassenordnung mit den zugehörigen Durchführungsbestimmungen sowie die DTB-Richtlinien für On-Demand-Matches. Weiterhin sind folgende Dinge zu beachten:

- Innerhalb eines Zeitraums von zwölf Monaten dürfen maximal zehn LK-Matches mit Wingfield gespielt werden.
- Innerhalb von zwölf Monaten darf nur 3x ein LK-Match mit Wingfield gegen die selbe Person gespielt werden.
- Der offizielle Spielball richtet sich nach den geltenden Bestimmungen des Landesverbands. Im Ausland wird mit dem offiziellen Ball des DTB gespielt.

Ablauf eines LK-Matches mit Wingfield

Um Wingfield-LK-Matches spielen zu können, muss der Wingfield-Account beider Spieler freigeschaltet werden. Dazu wird die persönliche DTB ID-Nummer im Account hinterlegt, sodass an der Wingfield Box auf den LK-Modus zugegriffen werden kann. Alle weiteren Infos findest Du hier:

<https://help.wingfield.io/lk-matches-freischaltung>

Am Platz wird vor dem Spiel der LK-Modus gestartet. Achtet bei jedem Seitenwechsel darauf, den entsprechenden Button an der Wingfield Box zu klicken. Nach dem Match gebt ihr Euer finales Ergebnis am Touchscreen ein und übermittelt es so direkt an die Ligaleitung. Die Abrechnung der, auf dem Screen angekündigten, Bearbeitungsgebühr erfolgt nicht mehr, da diese bereits im Liganengeld enthalten ist.

Allgemeine Informationen zu LK-Matches mit Wingfield oder beispielsweise dem genauen Vorgehen bei Spielabbrüchen findest Du unter <https://help.wingfield.io/offizielle-matches#dtb-leistungsklasse>

Terminfindung

Der im Draw erstgenannte Spieler ist für den Vorschlag von Spielterminen sowie das Bereitstellen der Spielbälle verantwortlich.

Sollten Probleme bei der Terminfindung auftreten, können sich die Spieler entweder per E-Mail oder Telefon (unter 0511 51525901) bei Wingfield melden. Alle Matches müssen innerhalb des vorgegeben Ligazeitraumes gespielt werden.

Matchformat

Das Matchformat für alle Matches ist 2 Gewinnsätze mit Match-Tiebreak im dritten Satz.

Spielformate

Es gilt das Spielformat "Round Robin" – d.h. jeder Spieler tritt gegen jeden anderen Spieler aus der Liga an. Für einen Sieg gibt es 1 Punkt. Sollten ein oder mehrere Spieler am Ende der Liga die gleiche Punktzahl haben, entscheidet zunächst das Satzverhältnis und bei erneutem Gleichstand das Spielverhältnis. Sollte auch dieses gleich sein, wird der Sieger per Vorhand Drill (10 Bälle cross-court) entschieden (wendet euch bei Fragen hierzu bitte unter der oben angegebene Kontaktstelle an Wingfield).

Auslosung

Sobald sich mehr als 6 Spieler für die Liga anmelden, wird eine weitere Liga eröffnet. Wingfield nimmt die Einteilung der Ligen anhand der aktuellen Leistungsklasse der Spieler vor (Stand Anmeldezeitpunkt). Sobald eine Liga weniger als 6 Teilnehmer hat, verringert sich das Nenngeld für jeden Teilnehmer.