

Grade	Unit	Mathematics Standards	English Language Arts Standards			
1st	Programming Robots	1.OA.A.1 1.OA.C.6 1.OA.D.8 1.MD.A.2 1.G.A.1	RL.1.1 RL.1.2 RL.1.3 RL.1.4 RL.1.7 RF.1.1 RF.1.3.B RF.1.4.A RF.1.4.C	W.1.3 W.1.7 W.1.8	SL.1.1.A SL.1.1.B SL.1.1.C SL.1.2 SL.1.3 SL.1.4 SL.1.5 SL.1.6	L.1.4 L.1.5.A L.1.5.B L.1.5.C L.1.6
2nd	Creating Animations	2.OA.C.4 2.NBT.A.1 2.NBT.A.2 2.NBT.A.4 2.G.A.1 2.G.A.3	RL.2.1 RL.2.3 RL.2.7 RI.2.5 RF.2.4.A RF.2.4.C	W.2.8	SL.2.1.A SL.2.1.B SL.2.1.C SL.2.2 SL.2.3 SL.2.5	L.2.4.D L.2.6
3rd	Building Automated Systems	3.OA.A.1 3.OA.A.3 3.OA.A.4 3.OA.B.5 3.OA.C.7 3.OA.D.9 3.MD.B.3	RL.3.1 RL.3.3 RL.3.4 RL.3.7 RI.3.5 RF.3.4.A RF.3.4.C	W.3.1 W.3.2 W.3.7 W.3.8	SL.3.1.B SL.3.1.C SL.3.1.D SL.3.3 SL.3.4 SL.3.5	L.3.6

Grade	Unit	Mathematics Standards	English Language Arts Standards			
4th	Designing Computer Games	4.OA.A.3 4.OA.C.5 4.NF.B.3 4.NF.B.4 4.MD.C.5.A 4.MD.C.5.B 4.G.A.1	RL.4.1 RL.4.3 RI.4.3 RI.4.4 RI.4.7	W.4.2 	SL.4.1.A SL.4.1.B SL.4.1.C SL.4.1.D SL.4.2 SL.4.4 SL.4.5	L.4.4.A L.4.4.B L.4.4.C L.4.6
5th	Analyzing Digital Images	5.OA.A.2 5.OA.B.3 5.NBT.A.1 5.NBT.A.2 5.NBT.B.7 5.G.A.2	RL.5.1 RI.5.1 RI.5.3 RI.5.4 RI.5.7	W.5.3 W.5.7 	SL.5.1.A SL.5.1.B SL.5.1.C SL.5.1.D SL.5.2 SL.5.4	L.5.4.A L.5.4.B L.5.6