



LA MAGIA DEBE CONTINUAR

Cabalgata de Reyes estática

01. BIG SHOWS

02. MARIONETAS & ELEMENTOS GIGANTES

03. DRAGONES

04. AEREOS

05. FANTASÍA

06. FUTURISTAS

07. MITOLOGIA

08. NATURALEZA Y ANIMALES

09. PAISES Y CONTINENTES

10. STEAMPUNK

11. TRIBUTOS TV

12. CIRCO

13. ÉPOCA

14. ÉTNICOS

15. PASACALLES FUEGO

16. GLOBOFLEXIA

17. HALLOWEEN & APOCALÍPTICAS

18. BANDAS MOVILES & BATUCADAS

19. MEDIEVALES

20. INFANTILES

21. PERSONAJES NAVIDEÑOS

BIG SHOWS

01

REF: PA01202-0202



Información

Un espíritu alado, una semidiosa nacida del reino de los cielos. Desde arriba, observa y protege a cualquier persona que necesite su ayuda.

Venerada, signo de paz y protectora de las personas cuando surgen las tormentas. Su figura impresionante crea una gran silueta cuya sombra cruza las tierras en busca de amigos que puedan acompañarla. Con el uso de sus enormes alas, puede volar por todos los cielos, y durante sus viajes, puede aparecer con un apuesto jinete o incluso un valiente acróbata enganchado a sus fuertes garras.

Elementos

1

Formación

capacidad máxima 1 persona

Dimensiones

ALTURA MÍNIMA: 4,5 m. ALTURA MÁXIMA: según capacidad de la grúa.
ANCHO MÍNIMO - MÁXIMO: 2 - 5,5 m. LARGO: 5 m. PESO: 750 kg. TIPO DE TRACCIÓN: grúa telescópica Manitou MT-1740. PESO CON GRÚA: 12.000 kg aprox. CAPACIDAD MÁXIMA: 1 persona.

Vídeo



REF: PA01202-0204



Información

El caballo real es un ser viviente milenario que ha recorrido cientos y cientos de lugares mágicos que solo la imaginación puede crear. Una extraña criatura que recorre nuestro mundo dejando una estela fascinante de magia.

Guerreros, princesas y todos los que se atreven a montar sobre sus espaldas, lo acompañan en cientos de aventuras.

Caballo real trota, salta y corre libre en lugares de más de cuatro metros de altura. En algún momento, su fuerza misteriosa lo convierte en otro ser equino para el disfrute de los espectadores.

Elementos

1

Formación

Capacidad máxima 1 persona

Dimensiones

ALTURA MÍNIMA: 4 m. ALTURA MÁXIMA: 6 m. ANCHO x LARGO: 3m X 7m.

PESO: 1.200 kg. TIPO DE TRACCIÓN: humana. CAPACIDAD MÁXIMA: 1 persona.

Vídeo



REF: PA01202-0205



Información

Desde la misma arena, con toda la fuerza de las dunas, descubrimos a la hija del desierto.

En su inexorable camino, nunca volverá la mirada hacia atrás para ayudar a las personas perdidas en el tiempo.

Es la guardia de las tribus nómadas, la protectora de lo que más ama: la vida.

Su silueta marca el horizonte del desierto. El movimiento de su largo cuello siempre va en busca de personas a las que ayudar.

Elementos

1

Formación

Capacidad más. 4 personas

Dimensiones

ALTURA MÍNIMA: 2,95 m. ALTURA MÁXIMA: 4,20 m. ANCHO x LARGO: 2,13 m X 6,35 m. PESO: 2.200 kg. TIPO DE TRACCIÓN: autónoma. CAPACIDAD MÁXIMA: 4 personas.

Vídeos



REF: PA01202-0209



Información

Entre todos los sabios antiguos, hay uno que destaca, Druida, un mago celta con el pelo largo de color plateado y una figura esbelta.

Su capacidad para hablar con la naturaleza y hacer uso de los secretos que esta le ofrece, lo convierten en un destacado alquimista en busca de la verdad del mundo a través de las pociones que crea.

Con sus grandes dimensiones, Druida sorprende a todos los que intentan evitar que haga su tarea. El libro milenario que siempre tiene en su mano, es lo que lo vincula con el poder natural.

Elementos

1

Formación

Capacidad 2 personas

Dimensiones

ALTURA MÍNIMA: 2,25 m. ALTURA MÁXIMA: 8,3 m. ANCHO: 2,5m. LARGO: 14 m. PESO: 4.350 kg. TIPO DE TRACCIÓN: autónoma. CAPACIDAD MANOS: 2 personas. CAPACIDAD PARTE DELANTERA: 8 personas.

Vídeo



REF: PA01202-0211



Información

Nacido para crear el caos. Vive entre los desechos producidos por los humanos, y su cuerpo oxidado se mueve entre las gentes para perturbar su tranquilidad.

Su presencia informal provoca terror y cuenta con la capacidad de penetrar en los sueños para convertirlos en pesadillas, dejando un atormentado recuerdo.

Elementos

1

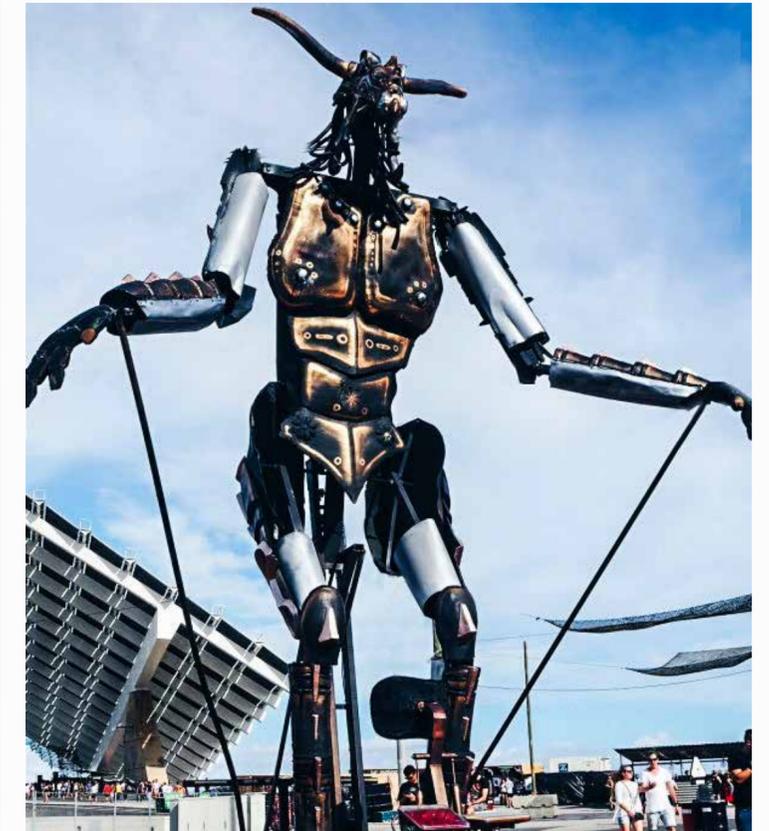
Formación

Tracción humana

Dimensiones

ALTURA MÍNIMA: 2,8 m. ALTURA MÁXIMA: 5,5 m. ANCHO MÍNIMO - MÁXIMO:
1,6 - 3,7 m. LARGO: 1,6 m. PESO: 500 kg. TIPO DE TRACCIÓN: humana.

Vídeo



REF: PA01202-0212



Información

Un ser divino de origen mágico y espiritual, que merodea entre los humanos para gastar bromas y crear situaciones de difícil explicación.

Es la reencarnación de los deseos. Es el espíritu de la lámpara y de los sueños más felices. Es la esencia de lo onírico, tanto en las alturas como a ras del suelo.

Elementos

1

Formación

Grua telescópica

Dimensiones

ALTURA MÍNIMA: 3,07 m. ALTURA MÁXIMA: 4,81 m. ANCHO: 2,45m. LARGO: 14 m. PESO: 1.600 kg. TIPO DE TRACCIÓN: con remolque (itinerante) / grúa telescópica (evento fijo).

Vídeo



REF: PA01202-0213



Información

Imponente y feroz simio que lucha contra los horrores antinaturales de este mundo. Las ansias de venganza le invadieron cuando su ancestral selva fue destruida por los invasores mágicos del mundo espiritual.

Respetado por las tribus que lo veneran haciéndole ofrendas con el fin de ser defendidos ante las terribles amenazas de este mundo.

Observarlo, es mágico y tremendamente inspirador.

Elementos

1

Formación

hasta 12 personas (carroza)

Dimensiones

ALTURA MÍNIMA: 3,2 m. ALTURA MÁXIMA: 5,8 m. ANCHO: 2,35m. LARGO: 8 m. PESO: 2.200 kg. TIPO DE TRACCIÓN: autónoma. CAPACIDAD MÁXIMA: 12 personas.

Vídeo



REF: PA01202-0224



Información

Es un viaje al pasado, es una experiencia emocionante sobre rieles a través de una divertida máquina de vapor. Creada en la mente de un inventor con un solo propósito: explorar el salvaje Oeste y divertir a todos los que se crucen en su camino.

Ingeniería sofisticada con algo más que engranajes, tuercas, bielas y mucho vapor.

Una aventura muy divertida.

Elementos

1

Formación

de 4 a 10 personas

Dimensiones

ALTURA: 3,1 m. ANCHO: 2,15 m. LARGO AUTÓNOMA: 6,65 m. LARGO LOCOMOTORA: 7,5 m. PESO: 1.200 kg + 1.500 kg. ESCULTURA MÓVIL: Sí. TIPO DE TRACCIÓN: autónoma / enganche. CAPACIDAD MÁXIMA: 4-10 personas.

Vídeo





MARIONETAS &
ELEMENTOS GIGANTES

02

REF: PA01202-0217



Información

Es un guerrero que pertenece a un reino que está más allá de las estrellas y que no podemos ver, justo detrás del brazo de Orión.

Salvador presume de su gran tamaño para intimidar a quienes hacen uso de la fuerza para imponer cualquier razón. A él, le confían increíbles historias para custodiarlas y divulgarlas a todo aquel que quiera escucharlas.

Elementos

1

Formación

Tracción humana (grúa telescópica)

Dimensiones

ALTURA MÍNIMA: 4,5 m. ALTURA MÁXIMA: 12 m. ANCHO: 3 m. LARGO: 8 m.
PESO: 914 kg. TIPO DE TRACCIÓN: grúa telescópica. PESO CON GRÚA:
12.000 kg apróx.

Vídeo



REF: PA01202-0220



Información

Alberto es un abuelo de carácter sereno, y si tienes la oportunidad de conocerlo bien, te resultará hasta divertido.

El tiempo y su talento lo convirtieron en un hombre muy sabio, amable y muy humilde. Quizás su enorme vergüenza hace de él una persona entrañable. Alberto quiere divulgar sus experiencias para que sirvan como ejemplo a las nuevas generaciones y así estén preparadas para no cometer sus mismos errores.

Elementos

1

Formación

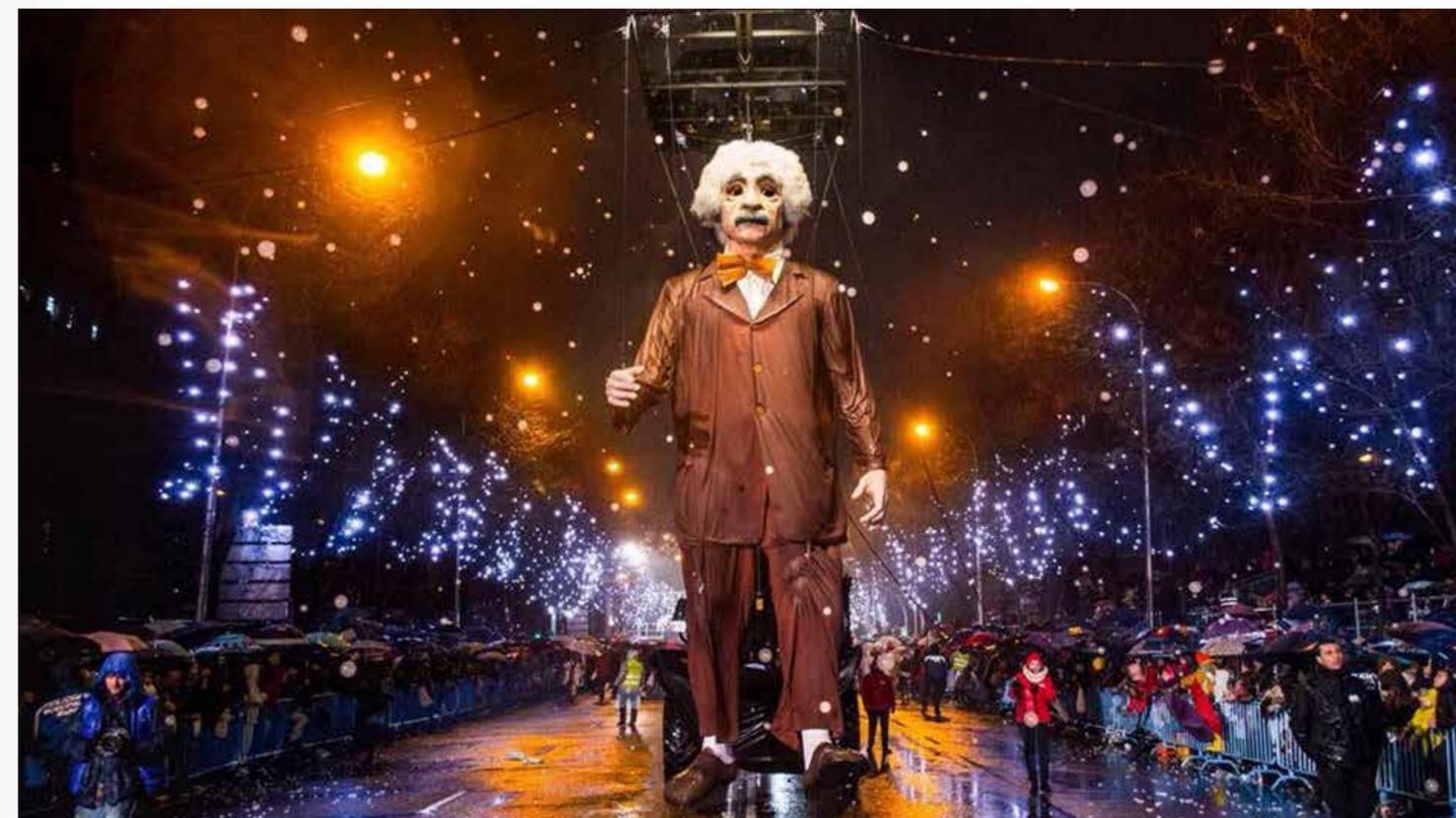
Tracción humana (grúa telescópica)

Dimensiones

ALTURA MÍNIMA: 4,5 m. ALTURA MÁXIMA: 8 m. ANCHO: 3 m. LARGO: 8 m.

PESO: 400 kg. PESO CON GRÚA: 12.000 kg.

Vídeo



REF: PA01202-0221



Información

Ángel es un apuesto gigante que destaca por su personalidad ingenua, fruto de una infancia llena de riquezas y pleitesías. Hace mucho tiempo le arrebataron su trono, y en estos momentos, camina solo por múltiples reinos ayudando y defendiendo a todas las pobres gentes que lo necesitan.

Elementos

1

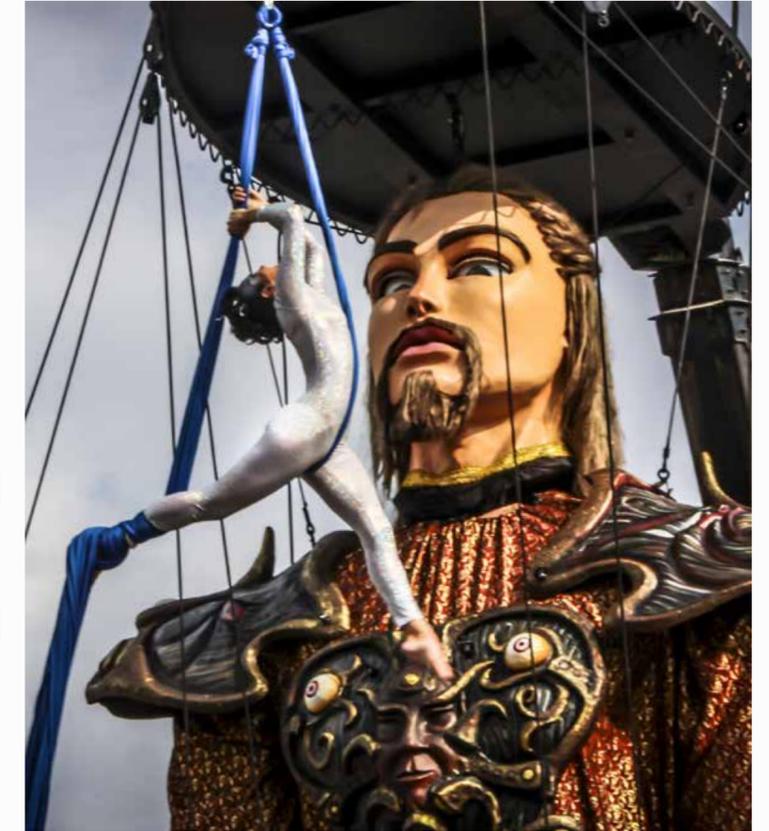
Formación

Tracción humana (grúa telescópica)

Dimensiones

ALTURA MÍNIMA: 4,5 m. ALTURA MÁXIMA: 11 m. ANCHO: 3 m. LARGO: 8 m.

PESO: 900 kg.



REF: PA01202-0222



Información

Es una adolescente que viene de un lejano planeta. Intenta continuamente adoptar las costumbres y la forma de vida del lugar donde se encuentra. Simplemente quiere aprender, por eso estos viajes le aportan tanta sabiduría.

En La Tierra, aunque nos ve muy pequeñitos, se siente excesivamente observada, pues todas las miradas se dirigen hacia ella.

Elementos

1

Formación

Tracción humana (grúa telescópica)

Dimensiones

ALTURA MÍNIMA: 4,5 m. ALTURA MÁXIMA: 8 m. ANCHO: 3 m. LARGO: 8 m.

PESO: 250 kg.

Vídeo



REF: PA01202-0219



Información

Raoula es el animal que se adaptó para viajar por espacios extremos, nació para caminar dando pasos de gigante.

Su origen es el mismo desierto.

La tradición de tribus nómadas la adoran desde hace milenios buscando su protección.

Elementos

1

Formación

Tracción humana (grúa telescópica)

Dimensiones

ALTURA MÍNIMA: 4,5 m. ALTURA MÁXIMA: 7 m. ANCHO: 2 m. LARGO: 8 m.

PESO: 1.000 kg.



REF: PA01202-0215



Información

Pedro es un joven rebelde que no acepta el mundo como es, adora la libertad. Pedro se inspira todos los días en las aventuras de grandes guerreros para cometer travesuras llenas de magia y fantasía. Su naturaleza extraordinaria le convierte en el mejor amigo del cambio.

Elementos

1

Formación

Tracción Humana (grúa telescópica)

Dimensiones

ALTURA MÍNIMA: 4,5 m. ALTURA MÁXIMA: 7 m. ANCHO: 3 m. LARGO: 8 m.
PESO: 250 kg. ESCULTURA MÓVIL: Sí. TIPO DE TRACCIÓN: grúa telescópica.
PESO CON GRÚA: 12.000 kg apróx.



REF: PA01202-2201



Información

Un cachorro de perro GIGANTE lleno de energía y muy TRAVIESO, que llega a vuestra ciudad para jugar con todos vosotros!!

Tírale el hueso e irá a buscarlo...!

Juega con su pelota gigante y te seguirá..!

Grita su nombre y vendrá corriendo a verte!

... Pero vigila si le pides la pata porque es muy grande!

Juguetes gigantes, pompas de jabón, música y muchas travesuras perrunas harán del pequeño LILO un espectáculo familiar cargado de sorpresas.

Elementos

1

Formación

Tracción humana

Vídeo



REF: PA01202-0802



Información

La ternura de la inocencia, se multiplica a la par de los torpes pasos de estos peque gigantes, sus abrazos y sus juegos, son la alegría que le falta a cualquier pasacalles, que se precie de haberse engendrado con "Amor".
estos amorosos bebes de colores ...

Elementos

3 Bebés Gigantes de 3 metros, 1 carro musical, hasta 4 focos par de luces led, 1 Ray-X para crear efectos, equipo de sonido con una capacidad de 1.200W RMS, vestuario y atrezzo.

Formación

1 técnico que guía la estructura y controla el equipo, 3 porteadores para los bebés.

Necesidades técnicas

Se necesita lugar adecuado para el montaje (1 h 30 min) y desmontaje (1 h) del Espectáculo, con una plaza de aparcamiento grande. Somos autónomos en nuestras necesidades de camerinos y energía eléctrica.

Vídeo



REF: PA01202-0705



Información

Espectáculo de marionetas gigantes, de música, de efectos de luces sincronizados con los ritmos y los movimientos coreográficos... Una fiesta en la que el público es parte de la diversión.

Performance itinerante de calle en la que unas marionetas gigantes realizan diferentes coreografías inundando las calles de música guiados por el maestro de ceremonias, quien invita a los espectadores... ¡a bailar! Durante la noche se suman impactantes efectos de iluminación que dan vida a las marionetas y por el día se visten de colorido.

Elementos

6 Marionetas, equipo de sonido.

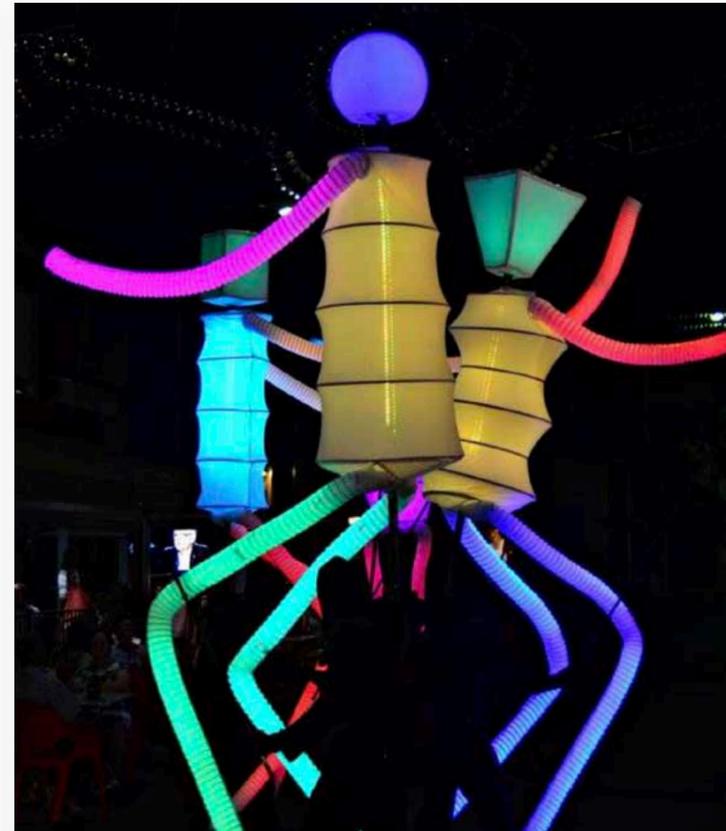
Formación

Maestro de ceremonias.

Dimensiones

ALTURA: 4 m.

Vídeo



REF: PA01202-0901



Información

Diversas marionetas gigantes pasean y se mueven coreográficamente al son de la música. Un espectáculo asombroso, en el que elementos de grandes dimensiones (hasta 4,8m) desprenden luz gracias a dispositivos LED. Pase nocturno.

Elementos

EQUIPO BÁSICO: 5 elementos gigantes, más estructura de sonido e iluminación. Si bien contamos hasta con 12 marionetas, según presupuesto.

Formación

5 marionetas, 1 carro de sonido vintage

Necesidades técnicas

ALTURA MÍNIMA EN RECORRIDO (cables en recorrido urbano): 4,5 m.
ANCHURA MÍNIMA: 3 metros. Se necesita lugar amplio de carga y descarga, camerino con baño, recorrido cerrado al tráfico y preferiblemente circular, de unos 800 metros. DURACIÓN: 1 h adaptado a recorrido (máximo 2 h, consultar presupuesto).

Vídeo



REF: PA01202-2202



Información

Sorprendente espectáculo con figuras articuladas para dar color y espectacularidad a cualquier evento festivo que deseéis.

Personajes gigantes con alturas de más de 4 metros y extremidades móviles.

Elementos

El Sol, la Luna, y la Naturaleza. Iluminación de noche opcional.

Formación

3 marionetas gigantes

Dimensiones

Más de 4 metros de altura.

Vídeo



REF: PA01202-2203



Información

Con una gran puesta en escena, dos criaturas de grandes dimensiones llegadas de Tierra de Fantasía nos invitan a hacer un sorprendente viaje visual y sonoro a través de los 5 Continentes.

Dejar que os sorprendan con cada paso, en cada movimiento... transformando el espacio en un mundo imaginario lleno de nuevas sensaciones.

Un espectáculo sorprendente y a la vez innovador donde dejar volar la imaginación por unos instantes y pasear entre estos espectaculares seres fantásticos.

Elementos

3 marionetas

Formación

Tracción humana

Vídeo



REF: PA01202-1903



Información

Animación diurna/nocturna. Un espectáculo de marionetas gigantes y música, sincronizado con ritmos y movimientos coreográficos...

Un espectáculo asombroso y lumínico, en el que marionetas de grandes dimensiones (hasta 4 metros) desprenden luz gracias a dispositivos LED, bailando según la música.

Elementos

5 marionetas

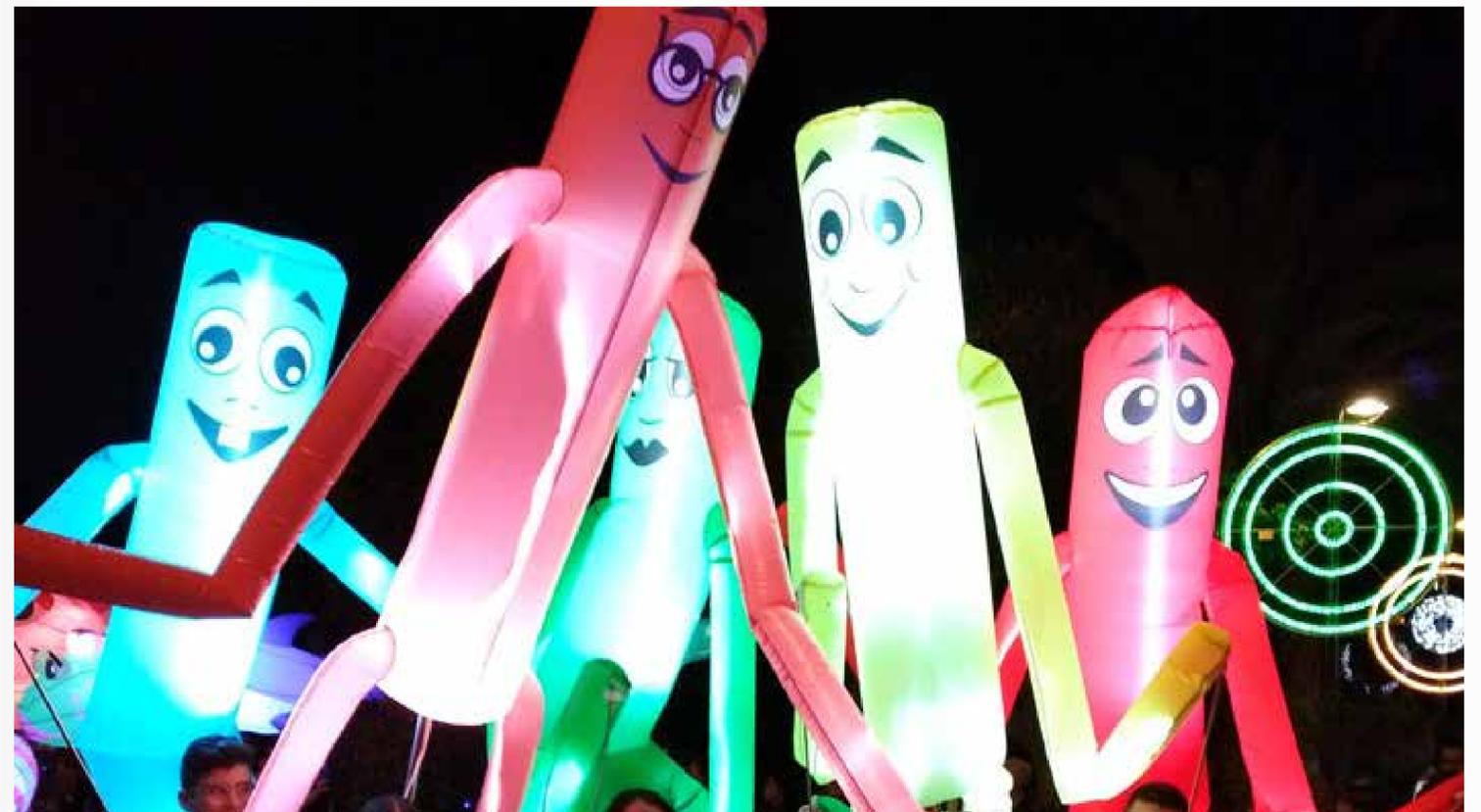
Formación

5 marionetas leds, 1 actor carro música, 1 coordinador).

Necesidades técnicas

DURACIÓN RECOMENDADA: 90 min (debido al peso de las marionetas y la duración de las baterías). Consultar para una duración mayor.

Vídeo



REF: PA01202-0903



Información

La estética recuerda a trajes de época con grandes caderas, tipo "Menina". Mientras los rostros inspiran una sensación de cercanía y melancolía poética.

En la idea original del espectáculo, se incluye un violinista que toca en directo, sobre la base musical.

Pese a ser un espectáculo puramente visual, tiene una línea argumental basada en el concepto de la danza y la música, como lenguaje universal. Las coreografías son un elemento básico, en cuanto a la relación público - personaje. Todo para crear una atmósfera envolvente y atractiva.

Elementos

de 4 a 6

Formación

de 4 a 6

Necesidades técnicas

ALTURA MÍNIMA EN RECORRIDO (cables en recorrido urbano): 4,5 m. ANCHURA MÍNIMA: 3 metros. Se necesita lugar amplio de carga y descarga, camerino con baño, recorrido cerrado al tráfico y preferiblemente circular, de unos 800 metros. DURACIÓN: 1 h adaptado a recorrido (máximo 2 h, consultar presupuesto).

Vídeo 



REF: PA01202-0804



Información

Puppets Dance interviene con acciones a pie de calle, si piensan que seguirles el ritmo es fácil, están muy equivocados.

Estos flacos gigantes tienen la fiesta como referencia. La música electrónica que les acompaña hará que estas marionetas no paren de bailar ni un instante, haciendo de cualquier evento un festival de risas y baile.

Elementos

3 Marionetas de 4 metros de altura, 1 carro musical, hasta 4 focos par de luces led, 1 Ray-X para crear efectos, equipo de sonido con una capacidad de 1.200W RMS, vestuario y atrezzo.

Formación

1 técnico-DJ que guía la estructura y controla el equipo, 3 porteadores-bailarines para las marionetas.

Vídeo



REF: PA01202-0210



Información

Al despuntar el alba, los habitantes del valle de Jagul se engalanan con los trajes más coloridos para honrar al mago arcano Druida en una liturgia ancestral.

Sus pócimas mágicas que prometen una vida eterna, poderes sobrenaturales y fuerza sobrehumana atraerán a un grupo de osadas aldeanas en busca de una perpetua juventud.

El sabio de Jagul sabrá darles un alegre y sensato merecido.

Elementos

1

Formación

capacidad 10 personas

Dimensiones

ALTURA MÍNIMA: 2,25 m. ALTURA MÁXIMA: 8,3 m. ANCHO: 2,5m. LARGO: 14 m. PESO: 4.350 kg. TIPO DE TRACCIÓN: autónoma. CAPACIDAD MANOS: 2 personas. CAPACIDAD PARTE DELANTERA: 8 personas.



REF: PA01202-2204



Información

Dicen las viejas leyendas que fue el único mortal capaz de engañar a la misma muerte!

Los Dioses del Olimpo irritados de tal astucia, apresaron y arrojaron a este personaje a los más oscuros y tenebrosos de los infiernos.

Fue condenado por su maldad Y avaricia a empujar una gran roca de piedra por el resto de la eternidad sin conseguir jamás dejarla en la cima de la gran montaña sagrada.

Elementos

Iluminación nocturna opcional.

Formación

Vídeo



REF: PA01202-2205



Información

El Planeta cada vez está más contaminado por los seres humanos. Sus efectos han sido devastadores, y los pocos supervivientes intentan sobrevivir como pueden la situación.

R-7 y Z-1, dos seres muy especiales, han sido los elegidos para devolver el bienestar a la Tierra, expulsando la última turbina tóxica que aún queda en el Planeta. Y lo harán de una manera muy divertida.

TOXIC es una inusual performance itinerante donde dos extraños personajes de grandes dimensiones, bailan sin control para salvar el Planeta.

A su vez, TOXIC quiere ser un elemento de reflexión para concienciar a toda la humanidad de como será de irrespirable el aire de la Tierra, si seguimos contaminando sin control.

Elementos

Iluminación nocturna opcional.

Formación

Dimensiones

Marioneta de 5 metros

Vídeo



REF: PA01202-0808



Información

POR EL BIEN DE LAS CALLES! La imaginación no tiene barreras, los transformes gigantes, nos transportan al pasado, al presente y al futuro y nos recuerdas, lo importante que es, saber, que podemos cambiar siempre que queramos..

Elementos

Hasta 6 robot Transformers de 5 metros de altura, 1 carro musical, hasta 4 focos par de luces led, 1 Ray-X para crear efectos, equipo de sonido con una capacidad de 1.200W RMS, vestuario y atrezzo.

Formación

1 técnico que guía la estructura y controla el equipo (con vestuario negro), hasta 6 porteadores para los Transformers.

Necesidades técnicas

Se necesita lugar adecuado para el montaje (1 h 30 min) y desmontaje (1 h) del Espectáculo, con una plaza de aparcamiento grande. Somos autónomos en nuestras necesidades de camerinos y energía eléctrica.

Vídeo



REF: PA01202-2601



Información

Los Transformers son unos de los performances más demandados. Han recorrido medio mundo y han actuado con Paris Hilton, en salas como PACHA y en eventos congresos de marcas como Vodafone.

Son muy comunes sus actuaciones en eventos corporativos, centros comerciales y un largo etc.

Para rizar el rizo se han creado guerreras que interactúan con el público, el resultado es evidente, cientos de fotos que se viralizan en las redes lo que hace que este tipo de performances se conviertan en una herramienta publicitaria de promoción.

Elementos

4 Transformers.

Formación

4 personajes

Vídeo



DRAGONES

03

REF: PA01202-0208



Información

Este gigante mitológico nacido de la incandescente tierra, muestra su fuerza, sus fauces y su feroz mirada a todas las personas que se encuentran en su camino.

Vive rodeado de reyes, caballeros y singulares bestias, atemorizados por el miedo de su gran tamaño. Una criatura medieval que defiende su territorio frente a guerreros, luchadoras de fuego o doncellas en apuros.

Elementos

Dragón gigante

Formación

Tracción Humana (grúa telescópica) + performances

Dimensiones

ALTURA MÍNIMA: 4,5 m. ALTURA MÁXIMA: 9,3 m. ANCHO: 2,5 m. LARGO: 15,8 m. TIPO DE TRACCIÓN: autónoma.

Vídeo



REF: PA01202-1601



Información

Dragón Chino hinchable de más de 20 metros, manipulado por cinco personas y que es acompañado de un grupo de percusión, siempre resulta vistoso.

Elementos

INCLUYE materiales, personal y transporte.

Formación

11 ARTISTAS: 2 zancudos, 5 animadores, 4 percusión.

Dimensiones

LARGO: 20 m.



REF: PA01202-0111



Información

Este espectáculo tiene como elemento central un enorme Dragón. El toque de mayor realismo lo da el humo que brota de sus fosas nasales y los rugidos que emite al son de una animada banda sonora que llenará las calles de ritmo y baile. Acompañando al Dragón va su guardia especial: Los Hombres Dragón, unos fieros guerreros que a ritmo de su Timbal Gigante recorrerán las calles del Desfile llenándolas de color y asombrando a pequeños y mayores con los espectaculares efectos de pirotecnia que guardan en su mágica olla de los rituales.

Elementos

Tractor, cabeza del dragón, 3 vagones interiores, sistema de luces interno, máquina de humo, equipo de sonido con una capacidad de 1.500W, timbal grande, olla de pirotecnia, vestuario, atrezzo y maquillaje.

Formación

1 conductor de tractor, 6 figurantes (orientales), 2 personas de coordinación.

Dimensiones

ALTURA: 3 m. LARGO: 20 m.

Necesidades técnicas

SE NECESITA lugar adecuado para el montaje y desmontaje del Pasacalles. Somos autónomos en nuestras necesidades de camarero y de corriente eléctrica.

Vídeo



REF: PA01202-1703



Información

Ballet que nos trae la elegancia y la fuerza de los movimientos de los dragones en pleno vuelo. Mostrando sus coloridas escamas, sus impactantes alas articuladas y sus cabezas realistas inundarán de mitología el boato.

El ballet se puede realizar con caja de música o banda.

Formación

máximo 12 performance

Vídeo



REF: PA01202-0226



Información

A lo largo de sus viajes por los rincones más legendarios y fantásticos del mundo, el Rey había sido testigo de numerosas historias imposibles. Pero ninguna tan terrorífica como la historia de la tiranía del Dragón.

Ante este colosal Dragón, valerosas guerreras deberán luchar para defender lo único por lo que dar la vida: la libertad.

Elementos

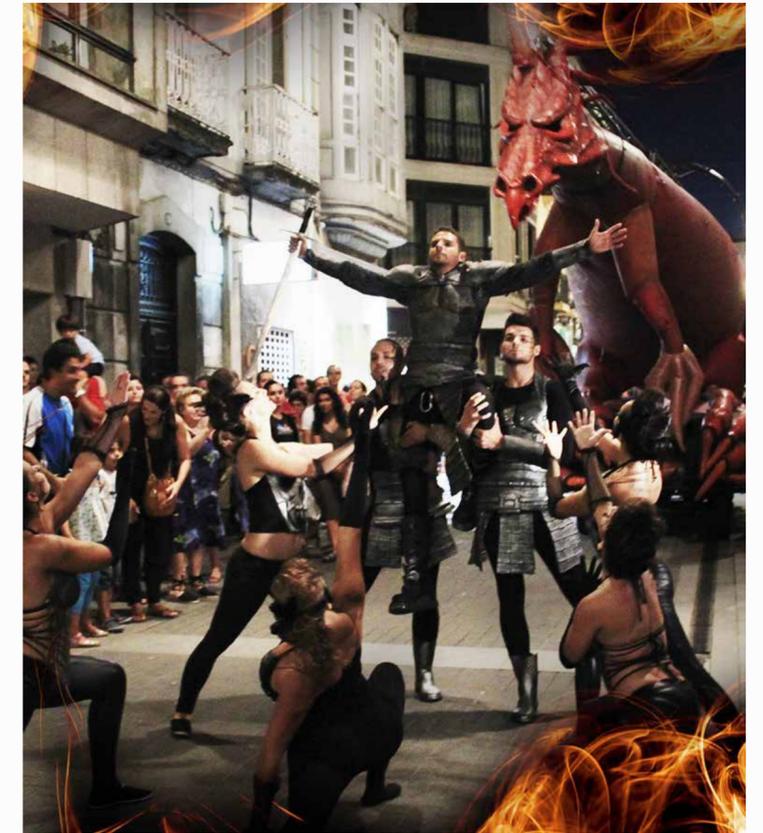
1

Formación

TÉCNICOS: 2 personas. ARTISTAS: 6 personas.

Dimensiones

ALTURA MÍNIMA: 4,5 m. ALTURA MÁXIMA: 9,3 m. ANCHO: 2,5 m. LARGO: 15,8 m. TIPO DE TRACCIÓN: autónoma.



REF: PA01202-2302



Información

En un futuro lejano, una estructura articulada abandonada durante siglos, ha sido invadida por una vegetación que, debido a la prolongada radiación, ha sufrido mutaciones que le confieren la propiedad de dar la vida a estructuras inanimadas., Esta amalgama de metales y otros elementos sufrió una metamorfosis transformándose y autorreciclándose en un Gran Dragón Mutante. A su alrededor, han surgido "Recyklantex", unas formas de vida mitad ser humano-mitad planta, que acompañan a este Dragón en su periplo por el mundo.

Elementos

Gran Dragón Mutante articulado (3 ejes) de 16 m. de largo y con sistema hidráulico de movimiento de cabeza y boca., infraestructura musical para bases con ritmos electrónicos de 2.200 W. de sonido, instrumentos de percusión, módulo de percusión electrónica, máquina de Humo.

Formación

2 zancudos de 3 m. de altura, 2 zancudos de bote, 1 pirotécnico a pie de suelo / patines, músico percusionista en el interior, conductor Dragón Mutante, 1 técnico - persona de apoyo.

Necesidades técnicas

Se necesita camerino debidamente acondicionado con agua mineral para 8 personas y cerca del lugar de actuación, recorrido de Calle sin coches ni circulación, responsable de la organización desde 6 h. antes del comienzo del espectáculo, para atender a la compañía. MONTAJE:: 6 h. DESMONTAJE: 4 h.

Vídeo



AEREOS

04

REF: PA01202-0206



Información

El hinchable en forma de barco pirata Jolly Roger recorre los cielos de todas las ciudades para acompañar al hada, llevando la magia a cualquier lugar.

Su gran altura, su movimiento y su espectacularidad convierten esta obra en un espectáculo perfecto para todo el público.

Es una aventura fantástica.

Elementos

1

Formación

tracción humana (grúa telescópica)

Dimensiones

DIÁMETRO: 4 m. LARGO: 10,5 m. PESO: 50 kg. TIPO DE TRACCIÓN: humana.

CAPACIDAD MÁXIMA: 1 acróbata. TÉCNICOS: 5 personas.



REF: PA01202-2801



Información

La vanguardia de las técnicas audiovisuales se combina con el arte de la danza vertical y la acrobacia en un espectáculo trepidante y novedoso, 100% adaptable a la temática de eventos, presentaciones de productos o convenciones.

Creamos en el aire un espectáculo único y sorprendente, ofreciendo la posibilidad de interactuar con el público, elevando a una bailarina acróbata al son de una preciosa música. Su racimo de globos sube hasta 20m y baja hasta poder andar y tocar con las manos a los asistentes.

Opcionalmente durante el espectáculo se pueden proyectar sobre los globos iluminación y visuales, creando sobre los mismos diferentes texturas y dibujos.

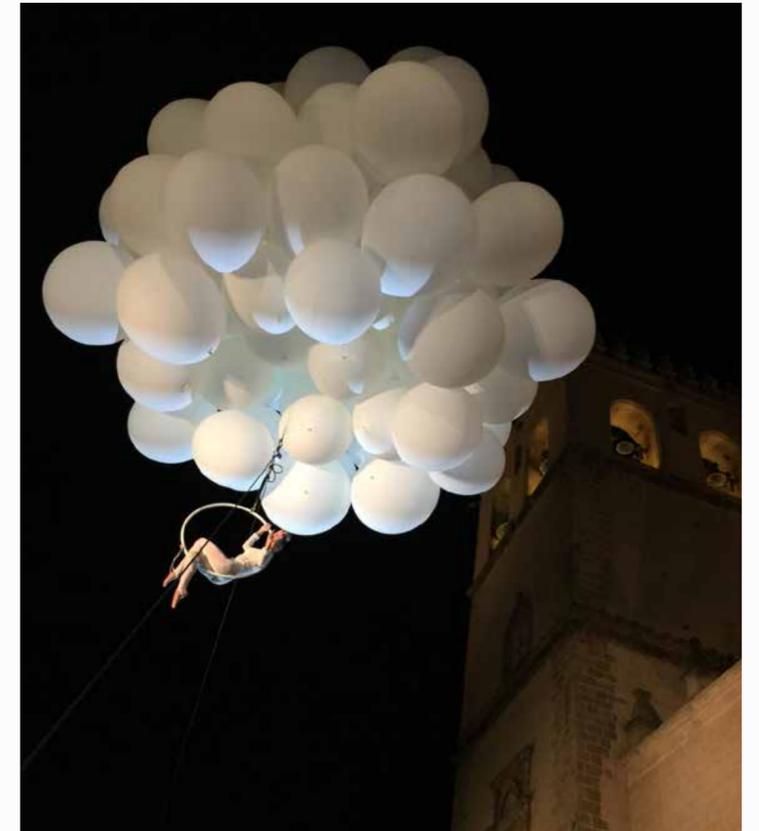
Elementos

1

Formación

1 acróbata, 1 cantante / violinista, 2 riggers.

Vídeos



FANTASÍA

05

REF: PA01202-0103



Información

Magia, colores, efectos y diversión son las palabras que mejor definen a un espectáculo que impresionará tanto por sus dimensiones como por su movilidad y efectos de voces. "Akelarre de Fantasía" es un espectáculo ideado para sorprender e impactando al público tanto a nivel sonoro como visual llenando de hechizos y color las calles del Desfile en una Mágica Fiesta.

Elementos

6 estructuras metálicas (cuerpo de las Brujas), 6 cabezas de Bruja, 6 pares de brazos, 6 Segways X2, 6 sistemas de modulación de voz (distorsionador), equipo de sonido en las Brujas compuesto por 6 altavoces a batería cuya suma de potencia es de 2.000W, sistema de emisor y receptor (sonido envolvente), vestuario y atrezzo de las Brujas.

Formación

6 conductores de Segway (Brujas), 2 personas de coordinación.

Necesidades técnicas

MONTAJE: 3 horas. DESMONTAJE: 2 h y 30 min. SE NECESITA lugar adecuado para el montaje y desmontaje del espectáculo. Necesitamos tener acceso a corriente eléctrica para la carga de los Segways. Somos autónomos en nuestras necesidades de camerinos.

Vídeo



REF: PA01202-109



Información

En este Espectáculo un enorme Árbol, lleno de frutos mágicos, recorrerá las calles del Desfile rodeado de un singular grupo de divertidos y traviesos Duendes que solo quieren divertirse y jugar. Los Duendes, con ayuda de los más pequeños del lugar, tratarán de despertar al Espíritu Mágico que habita en él y que está encarnado en un simpático duende que dormita en el interior del árbol. Cuando logren despertarlo el árbol se abrirá para que éste se asome lanzando al público del Desfile los gigantes frutos que atesora celosamente, haciendo del Pasacalles una fiesta de interacción y diversión sin fin entre los figurantes y los espectadores.

Elementos

Carro motorizado, plataforma para el Árbol, equipo de sonido con una capacidad de 2.100W, sistema de modulación de voz (distorsionador), 6 bolas gigantes, 1 comba, 2 hulahops, vestuario, atrezzo y maquillaje.

Formación

1 conductor de carro motorizado, 1 Duende gruñón, 7 Duendes, 1 persona de coordinación.

Necesidades técnicas

MONTAJE: 2 horas. DESMONTAJE: 1 h y 30 min. NECESIDADES: lugar adecuado para el montaje y desmontaje del pasacalles; somos autónomos en nuestras necesidades de camerinos y energía eléctrica.

Vídeo



REF: PA01202-203



Información

La escultura móvil Caballo Real y la princesa Gelsey protagonizan una aventura en un bosque fantástico con criaturas mágicas y árboles vivientes.

Su temática mágica, sus personajes fabulosos y su espectacularidad convierten esta obra en una de las favoritas para el público infantil.

Es una historia salida de un cuento de hadas.

Elementos

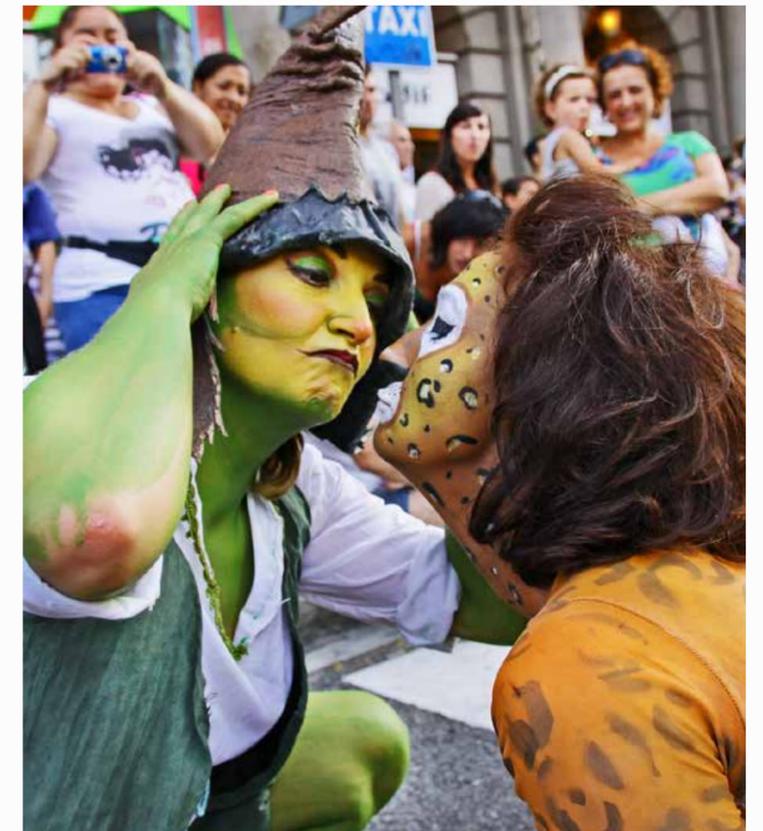
Caballo gigante

Formación

TÉCNICOS: 6 personas. ARTISTAS: 5 personas y 1 jinete.

Dimensiones

ALTURA MÍNIMA: 4 m. ALTURA MÁXIMA: 6 m. ANCHO x LARGO: 3m X 7m.
PESO: 1.200 kg. TIPO DE TRACCIÓN: humana. CAPACIDAD MÁXIMA: 1 persona.



REF: PA01202-1302



Información

Mágico y puro, como el color que predomina en sus personajes, el blanco. Un espectáculo adaptable a todo tipo de espacios y formatos, si se desea puede ser itinerante. Con música, danza, magia..... se crea una atmósfera de niebla ligera que os hará sentir entre nubes.

Elementos

Bolas, Globo

Formación

Zancudos, bailarines, acróbatas, trapecistas, magos, clowns, acompañan a la carroza que conduce a una mujer sobre la luna.

Vídeo



REF: PA01202-0702



Información

Pasacalles que da vida a personajes del juego Ajedrez. Un grupo de artistas en zancos, desde la reina y el rey, el caballo, el alfil y los peones, divertidos y espontáneos. se pasean por las calles. ¡Todo está preparado para que empiece la partida!

Formación

Participan un conjunto de 8 artistas en zancos, un técnico con carro de sonido y un regidor.



REF: PA01202-0501



Información

La vida no es n blanco y negro, ni siquiera en grises! donde hay luz nace el color, y este es un pasacalles con mucho color! personajes casi estatuas pero en movimiento, dan vida y color a las calles de tu evento!

Elementos

Performance

Formación

minimo 4 personajes

Vídeo



REF: PA01202-1603



Información

Espectáculo en el que se une la fuerza y la belleza del fuego con una impresionante explosión de color, inspirado en un tiempo remoto en el que la nada dominaba el universo y que en un punto crítico se produce un estallido que formará un nuevo mundo en el que el poder volcánico con su fuego todo lo domina y posee. Pero en su posterior enfriamiento da paso a la vida, una vida excepcionalmente colorida y vigorosa. "Un desfile que jamás deja indiferente al ojo que desee observar".

Elementos

zancudos y performances

Formación

6 personajes + 6 músicos



REF: PA01202-0706



Información

Un pasacalles festivo formado por un grupo artistas en zancos que bailan y portan vestuarios de flores gigantes de diferentes colores y una pareja de colibríes. Todos los personajes llevan maquillajes de color ultravioleta visibles por el día y que destacan en la oscuridad. Durante la noche se suma iluminación led de colores en todas las esculturas hinchables.

Un espectáculo internacional que ha participado en desfiles en Londres, Hungría, Francia, Alemania, Dinamarca y España.

Para cabalgata superior a 2 h 30, consultar.

Elementos

6 zancudos

Formación

Disponible desde hasta 6 artistas.

Vídeo



REF: PA01202-1402



Información

La naturaleza se abre paso, y los seres mágicos emergen de sus entrañas para dar a conocer la más abrumadora de las realidades invisibles a los ojos humanos

Elementos

zancudos, performances

Formación

minimo 6 personajes

Vídeo



REF: PA01202-1602



Elementos

zancudos saltarines o performances

Formación

Minimo 4 personajes



REF: PA01202-0704



Información

Más grande que la vida y en lo alto de los espectadores, el grupo Hochformat duo parecen seres de fantasías del mundo de los sueños. La elegancia de sus personajes y las formas acrobáticas hacen esta danza mágica. Desde hace más de veinte años estos artistas son considerados como un conjunto destacado sacados de un cuento de hadas, del mundo de las Luces Ilumina.

Formación

Participan 4 artistas en zancos y vestuarios iluminados.



LANZA ILUSIONES



Información

En un mundo donde todo se va volviendo gris y las sonrisas son cada vez más escasas, la misión del Gran Ilu y sus compañeros los Siones está clara. Portadores de una magia especial y cargados de fantasía, los componentes de tan singular grupo llevarán a las calles de cada ciudad momentos de risas y diversión, logrando asombrar a pequeños y mayores con su colorido show y sus provocadoras corrientes de aire, en el que crearan una impresionante lluvia de serpentinas sobre los asistentes al Desfile.

Elementos

Carro motorizado, plataforma para el carro, equipo de sonido con una capacidad de 2.100W, turbina de confeti (cañón), confeti, 6 sopladoras de aire, rollos de papel de colores, vestuario, atrezos y maquillaje.

Formación

1 conductor de carro motorizado, 1 lanzador de confeti, 6 figurantes (Lanzailusiones), 2 personas de coordinación.

Necesidades técnicas

MONTAJE: 1 h 30 min. DESMONTAJE: 1 h. SE NECESITA lugar adecuado para el montaje y desmontaje del Pasacalles; somos autónomos en nuestras necesidades de camerinos y energía eléctrica.

Vídeo



REF: PA01202-0502



Información

Una peregrinación teatral de personajes increíbles, de seres alucinantes.
Una espectáculo sobrecogedor, un mundo esplendoroso, mágico y sugerente.
Con trontantes, trasgos, diaños y fadas. Seres surgidos de las leyendas celtas,
los cuentos de tradición oral y la mitología gallega.

Formación

minimo 5 personajes

Vídeo



REF: PA01202-0119



Información

Desde el más remoto de los Océanos llega surcando las calles un Barco lleno de colorido y diversión. El Barco está comandado por un disparatado Lanzador de Confeti que maneja un potente cañón y al que acompañan un divertido grupo de SEIS Lanza Ilusiones portadores de SEIS sopladoras capaces de lanzar papel continuo, llenado de fantasía las calles del Desfile, logrando asombrar a pequeños y mayores con su espectacular show y arrancarán sonrisas con sus provocador corrientes de aire bajo la lluvia de confeti creada por el Cañón del Barco que consigue un espectacular efecto de suspensión en el aire.

Elementos

1 elemento hinchable gigante, tractor, batea, equipo de sonido con una capacidad de 1.500W, turbina de confeti (cañón), confeti, 6 sopladoras de aire, rollos de papel de colores, vestuario, atrezzo y maquillaje.

Formación

1 conductor de tractor caracterizado como los Lanza Ilusiones, 1 lanzador de confeti, 6 figurantes (Lanza Ilusiones), 2 personas de coordinación.

Necesidades técnicas

MONTAJE: 1 h 30 min. DESMONTAJE: 1 h. SE NECESITA lugar adecuado para el montaje y desmontaje del Pasacalles; somos autónomos en nuestras necesidades de camerinos y corriente eléctrica.

Vídeo



REF: PA01202-0120



Información

Colores vivos, formas diversas, diseños disparatados... "Psicodelia" es un Espectáculo creado para causar un gran impacto visual en el público asistente, apostando por la creatividad y una visión innovadora en cada uno de los elementos que lo forman.

Son SEIS los elementos hinchables que componen el Espectáculo: el Pez Periscopio, el Tacón Volador, el Pico Tetera, el Elefante Tortuga, el Cañón Lengua y el Hipopótamo en la Bañera. Acompañándolos va una singular figuración que sigue la línea surrealista de los elementos hinchables.

Elementos

5 elementos hinchables gigantes, 4 carros motorizados, elemento motorizado de giro "0", equipo de sonido con una capacidad de 3.500W (700W cada carro motorizado), sistema de emisor y receptor (sonido envolvente), vestuario, atrezzo y maquillaje.

Formación

4 conductores de carro motorizado, 1 conductor de elemento motorizado de giro "0", 5 figurantes, 2 personas de coordinación.

Necesidades técnicas

MONTAJE: 2 horas. DESMONTAJE: 1 h 30 min. SE NECESITA lugar adecuado para el montaje y desmontaje del Pasacalles; somos autónomos en nuestras necesidades de camerinos y corriente eléctrica.

Vídeo



REF: PA01202-1702



Información

16 ninfas marinas representan el paso a través de las aguas que los moros tuvieron que realizar para llegar a nuestras costas o la representación del mar.

Para cabalgatas cenas y escenarios. Con caja de música o banda. También sirve para cristianos o comparsas de piratas.

Formación

Hasta 16 performance

Vídeo



REF: PA01202-1707



Información

Ballet que se inspira en todo el proceso de este bien tan preciado. Desde la crisálida a la mariposa y disfrutando de los elegantes movimientos de la seda.

Para cabalgatas cenas y escenarios. Con caja de música o banda.

Formación

Hasta 20 personajes

Vídeo



REF: PA01202-0703



Información

Pasacalles que representa una alegoría a los diferentes elementos que componen nuestra galaxia como el sol, la luna, planetas, estrellas... Un despliegue formado por un grupo de artistas en zancos acompañados por un séquito de planetas andantes en suelo dan vida e iluminan este «universo».

Todas las figuras son de tejidos blancos para cabalgatas que comienzan por la tarde y se iluminan con cambios de color al atardecer para dar aún más vida durante la noche. El pasacalles incorpora sonido e iluminación led ambiental.

Elementos

Hinchables, zancudos, personajes

Formación

desde 4 a 20 artistas

Vídeo



REF: PA01202-1708



Información

Cuentan que Alá creó al magnífico caballo Andaluz con un puñado de viento del Sur. Este ballet que puede acompañar tanto a cristianos como a moros representa los ágiles movimientos del caballo a través de la espesura de un jardín de naranjos en flor.

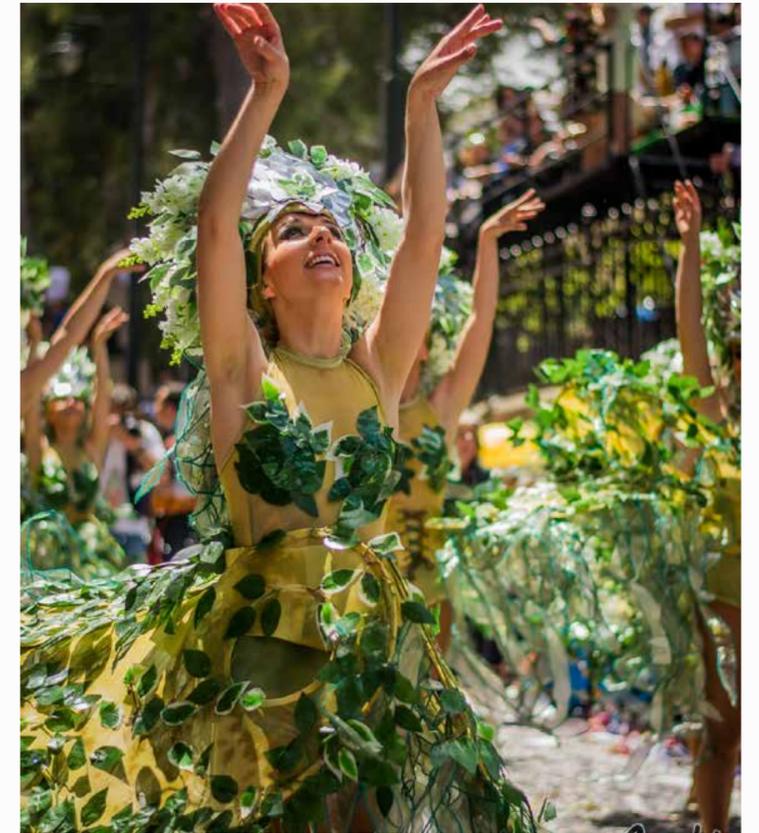
Puede acompañar la coreografía un magnífico caballo de verdad a rienda suelta. Con caja de música o banda. También se puede contratar el ballet por separado solo jardines o solo caballos.

(Para cabalgatas, cenas y escenarios).

Formación

Hasta 20 personajes

Vídeo



REF: PA01202-1904



Información

Espectacular hinchable de luz gigante (5 m) recorre las calles acompañado de Mágicas Hadas con capas de luz que, puntualmente, disparan pirotecnia de serpentinas y confeti, al ritmo de la música.

Elementos

Hinchable luminoso, Animación Alas/Capas Luminosas, Pirotecnia Confetti - Serpentinas y Música. (equipo de sonido en el carro del hinchable).

Formación

4-6 Hadas, 1 animador carro, 1 coordinador.

Dimensiones

LARGO: 5 m. (Hinchable)

Vídeo



REF: PA01202-2105



Información

La gran hada. En zancos acompañada de su séquito. El hada blanca, y las hadas aladas en patines... bailaron y vibraron con su elegancia y su naturaleza elevada, muy reconocida en los seres de la fantasía.

Que salen a los ojos de los espectadores especialmente en la navidad. Mágicas mujeres que acompañan los sueños, para generar deseos y cumplir propósitos en la época navideña. Movilizaron al pueblo de las rozas... y les contagiaron con su magia y su blanca belleza de mujer.

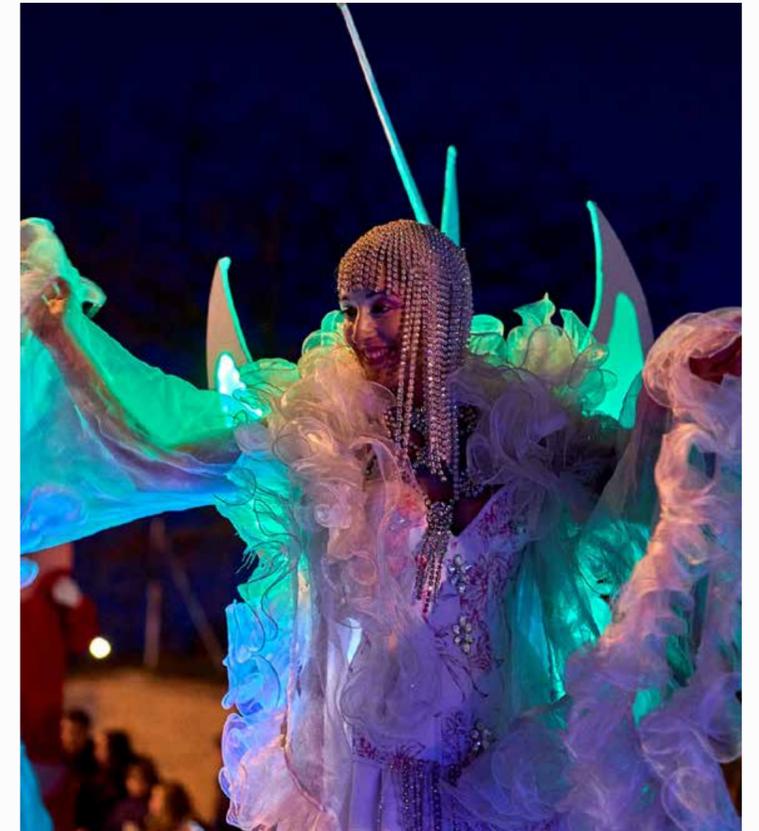
Elementos

1 Equipo de sonido de 1x500W.

Formación

2 Estrellas Luminosas, 1 Dama Blanca de las Nieves, 2 Hadas con alas luminosas en patines, 1 persona llevando carro de sonido.

Vídeo



REF: PA01202-1605



Elementos

zancudos, monociclos, performance

Formación

de 6 a 12 personajes



REF: PA01202-2106



Información

Su personaje más destacado es la **DIOSA ROJA SOBRE ZANCOS**. En la misma línea estética de la Dama Roja pero con un vestuario más espectacular. Para darle mas altura va subida en zancos de 1 metro de altura. Lleva un enorme faldón, con miriñaque, cargado de rosas rojas de diferentes tamaños.

Lleva unas enormes alas cargadas de mariposas y flores para dotarlo de mayor protagonismo. La línea romántica de este personaje no dejará indiferente a nadie.

Su tocado lo forman rosas rojas para dotarlo de mayor protagonismo. La

línea romántica de este personaje no dejará indiferente a nadie.

Formación

Maestro de ceremonias, Diosa Rouge zancos, dama Rouge plataformas, 2 zancudos, 2 bailarinas ballet.. EXTRA: globo helio rojo con acróbata.

Vídeos



REF: PA01202-2110



Información

Casi con aire mitológico, nuestros humanos unicornio... transportaron en la cabalgata de las rozas a los asistentes a un espectáculo de fantasía, ineludible. Las amplias calles se llenaron luces de colores en la penumbra, gracias a nuestros amplias calles se llenaron luces de colores en la penumbra, gracias a nuestros personajes que brillan con luz propia, Como las estrellas

La domadora de estos brillantes seres, transmitía el trabajo con q que se crean las coreografías en Libertad. En create events apostamos por la cultura que respeta y ramite valores. Y esta vez unicornios fantasía en Libertad, Son nuestra apuesta al corazón.

Elementos

Unicornio hinchable
Dama de las nieves
Hadas led en patines

Formación

4 jinetes mágicos, 1 Dama de las nieves, 1 persona llevando el carro de sonido.

Vídeo



REF: PA01202-2112



Información

Pasacalles muy completo, divertido y original. El hada gigante ha convocado a duendes y hadas para erradicar el mal y cumplir los deseos de las personas con el alma mas pura. Nos harán vivir una tarde mágica y transformadora ya que cuando llegas la noche se iluminarán. Justo en este momento las baritas mágicas de las hadas harán los sueños realidad. Los duendes gigantes embadurnarán las calles del aroma a rosa y los duendes blancos atraparán con su cometa mágica las malas energías.

Elementos

1 carro de sonido 1x500W.

Formación

2 Zancudos Rojos, 2 Maestros de ceremonia, 1 Hada Blanca, 2 Hadas Rojas,
1 ayudante carro de sonido.

Vídeo



REF: PA01202-2115



Información

En nuestro universo hay lunas y estrellas que brillan con la sonrisa de los niños a su paso por el recorrido..... estas estrellas tienen su mayor guía en una cometa, Atención! de 7 metros de largo, una cometa infinita ... que no acaba aquí! Por que se suman las luces de cada una de ellas, con las luces de la navidad y la luz de nuestro ángel en zancos anunciando la buena nueva. Y Es que ya han empezado las compras y los regalos los deseos ! Todos bien apuntados, podían contárselo a nuestro maestro de ceremonias, que recorrió las mentes chispeantes de sueños ... y luego toda esa ilusión, cogió alas en manos de nuestras celestes damas en patines! Una experiencia de iluminación inolvidable

Elementos

1 Luna, 1 Cometa de 7 metros, 2 Estrellas, 2 Cometas, 1 equipo de sonido.

Formación

2 Damas haladas en patines, 1 Ángel Alado, 1 maestro de ceremonias.

Vídeo



REF: PA01202-2116



Información

Nos trasladamos a Ibiza para transportar al espectador a las noches blancas y a la magia de los espectáculos que tienen lugar en la isla.

Una performance elegante, llena de glamour en la que el blanco será el color predominante. Lentos y delicados movimientos mostrarán la elegancia de nuestros personajes quienes actuarán para crear una atmósfera única y hacer que sea una experiencia inolvidable.

Elementos

Equipo de sonido 1 x 1.500W.

Formación

1 Diosa en zancos, 1 Dama Barroca en zancos, 1 Dama Barroca sobre plataformas, 2 bailarinas de ballet, 2 bailarinas con 2 hula hopos (en este caso irán con falda larga), 1 maestro de ceremonias, 1 maquillador/estilista,

Vídeos



REF: PA01202-2303



Información

Es un espectáculo en el que los personajes "Klimatolokos", "Magos del Clima", capaces de producir y reproducir a su antojo los elementos climáticos (lluvia, nieve, niebla, viento, calor, fuego, en incluso pompas de jabón) recorren las calles y plazas montados en sus alucinantes vehículos creando a su libre albedrío diferentes inclemencias del tiempo provocando así el estupor de todas las gentes que se cruzan en su camino.

Elementos

Coche Eléctrico portador de "Torre Klimática", vehículo a motor "Biga de Caballos Fantásticos" dirigido por FORESTMAN y SEAMAN, vehículo a pedales "Triciclo-Hinóptico" dirigido por SUNMAN, Sprays de agua, Máquinas productoras de pompas de jabón, Máquina kraft "efecto lluvia", Pequeños efectos pirotécnicos y de fuego, Efectos de niebla, Artefactos lanzadores de serpentinas y Confetti., etc.

Formación

1 zanquista de 3 m. de alto (SUNMAN), 2 zanquistas de 2.5 m. de alto (FORESTMAN y SEAMAN), 2 operarios generadores de Efectos en "Torre Climática" (WINDER y FLAMER), 1 Personaje Conductor (DUSTER)

Necesidades técnicas

Camerinos debidamente acondicionados con agua mineral para 6 personas y cerca del lugar de comienzo de la actuación., responsable de la organización desde 4 horas antes del comienzo del espectáculo, recorrido de calles y plazas sin coches ni circulación, por las que pueda pasar holgadamente un vehículo.

Vídeo



REF: PA01202-2305



Información

Abanderados del color, han decidido que la vida gris no es lo más adecuado para las mentes de los seres humanos y han tomado una determinación: recorrer las calles, plazas y espacios de pueblos y ciudades e invadirlas con el "Color de la Vida".

Elementos

2 ó 3 estructuras rodantes de 3 x 3 m, 1 vehículo "tricicloide" de 3 m x 2 m, 4 ó 6 esferas gigantes de colores para interactuar entre los personajes y con el público, cantidades ingentes de confeti, papel, humos de colores y otros elementos "invasores del color".

Formación

2 ó 3 Zanquistas de 3 m. de altura, 2 ó 3 Zanquistas de 2.5 m. de altura, 1 Actor/Animador conductor del Vehículo Tricicloide, 1 Técnico - persona de control.

Necesidades técnicas

Camerinos debidamente acondicionados con agua mineral para 6 personas y cerca del lugar de comienzo de la actuación, responsable de la organización desde 4 horas antes del comienzo del espectáculo, Recorrido de calles y plazas sin coches ni circulación, por las que pueda pasar holgadamente un vehículo

Vídeo



REF: PA01202-2501



Información

Sólo las emociones son capaces de hacer feliz al mundo. El poder de la creación, dando la vida. A través del agua. A través del tiempo. Sentir que el agua puede hacernos sonreír, bailar al compás de una gota, soñar con espuma de nieve, oler las flores a su paso y dejarnos llevar a otros mundos... sonreír sobre todo porque eso es lo que pretenden LOS AGUADORES, que en el fondo todos somos agua, todos somos soñadores.

Elementos

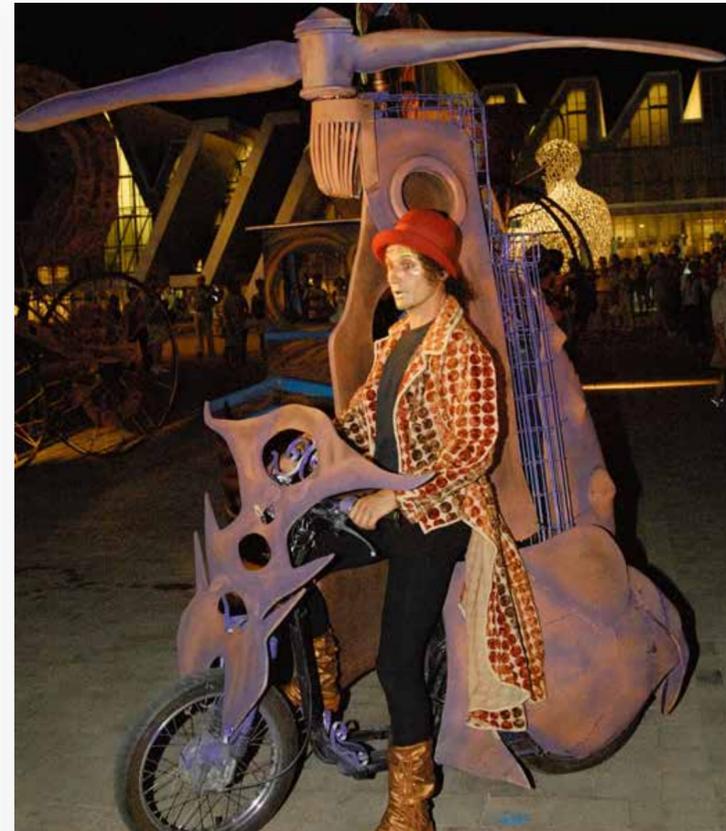
monociclos, carretas transportes temática

Formación

Máximo 12 actores (dependiendo del presupuesto).

Necesidades técnicas

Equipo de sonido propio, camerinos con aseo, calles mínimo anchas 1,70 m.



REF: PA01202-2502



Información

El eje central del espectáculo son 4 máquinas autopropulsadas y sus conductores locos 6 científicos. Todo ello en clave de clown.

El punto de referencia es el Girasuelos, cuyo balanceo de giro arriba abajo conduce "loco" a su profesor-guion inventor Mister Loren. Alrededor de él una máquina de apoyo El Satélite basada en dos monociclos que también centrifugan a 2 profesores: François y Antoine. La Trirueda motorizada es manipulada por el Doctor Rulo y nos hace recordar aquellas bicis antiguas en un espacio atemporal. El Sidecar de donde salen todos los sonidos conducido técnicamente por el Profesor Sama.

Comienza la obra con la presentación del estudio para dar paso a una medición físico estrambótica del pueblo y desde ahí con los diferentes sketch se toma el pulso a la reacción de la audiencia a veces cantándoles una canción de amor, a veces haciendo malabares con sus zapatos, a veces con arriesgadas acrobacias, a veces con miradas de complicidad hasta acabar al final con una lluvia de palomitas de maíz.

Elementos

2 soportes de transportes

Formación

6 actores (en el formato cabalgata puede variar).

Necesidades técnicas

Equipo de sonido propio, camerinos con aseo, calles ancho mínimo de 1,70 m.

Vídeo



REF: PA01202-2505



Información

“¡Y allá van de nuevo...!” Con estas palabras comienza una carrera muy especial, en la que la única regla es llegar a la meta antes que los demás. Cinco coches de diseño espectacular y otros tantos pilotos: Pierre no doy una, Penélope Glamour, Los Hermanos Macana, El Profesor Locovich y El Barón rojo, están dispuestos a usar los trucos más ingeniosos. Y ellos son los protagonistas.

El argumento es sencillo: seis pilotos, a bordo de unos vehículos tan estrafalarios como sus propios conductores, recorren las ciudades con el único objetivo de llegar el primero a la meta, pase lo que pase.

Elementos

6 vehículos performance

Formación

6 actores.

Necesidades técnicas

Equipo de sonido propio, camerinos con aseo, calles mínimo anchas 1,70, personal de organización.



FUTURISTAS

06

REF: PA01202-0112



Información

El planeta ha sufrido drásticos cambios a causa de la contaminación dando lugar a un clima árido y hostil en el que los pobladores de la Tierra no están preparados para vivir, viéndose obligados a cambiar sus formas y cuerpos para adaptarse y subsistir.

Elementos

4 carros motorizados, estructuras metálicas con adaptaciones de diversos materiales y telas de diferentes tejidos y colorido para formar los 4 elementos que componen el Espectáculo, 4 pares de brazos móviles adaptados a la estructura de los elementos, 4 estructuras con un asiento adaptado para el personal que maneja los brazos móviles, 1 par de piernas adaptadas el elemento "Antronic", sistema de luces led en cada elemento programado para sincronizar los efectos de música y sonido, equipo de sonido con una capacidad de 2.800W (700W cada carro motorizado), sistema de emisor y receptor (sonido envolvente), vestuario y atrezzo.

Formación

4 conductores de carro motorizado con vestuario negro, 4 figurantes encargados del manejo de los brazos móviles con vestuario negro, 4 figurantes encargados de dar movilidad a los elementos con vestuario negro, 4 figurantes de baile con vestuario de color metalizado, 2 personas de coordinación.

Necesidades técnicas

MONTAJE: 4 horas. DESMONTAJE: 3 horas. SE NECESITA lugar adecuado para el montaje y desmontaje del Espectáculo; somos autónomos en nuestras necesidades de camerinos y energía eléctrica.

Vídeo



REF: PA01202-0114



Información

Los miembros de esta espectacular "Fuerza Estelar" van perfectamente caracterizados con sus uniformes de combate y con sus armas dotadas de efectos láser.

Tras ellos se abrirá paso una enorme Nave Nodriza que lanzará miles de burbujas para el deleite de los más pequeños así como una máquina de rayos láser que potencia la espectacularidad del efecto de humo de los Ovnis. Sobre la Nave Nodriza podremos ver al jefe del singular grupo de invasores, un malvado extraterrestre, iluminado con luces blancas desde el interior de la nave.

Elementos

6 elementos hinchables (Ovnis), un elemento hinchable gigante (Nave Nodriza), 6 Segways X2, elemento motorizado de giro "0", plataforma de Nave Nodriza, 6 máquinas de humo, máquina de pompas, máquina láser, efectos de luces led, equipo de sonido con una capacidad de 2.500W, sistema de emisor y receptor (sonido envolvente), caja de efectos de sonido, vestuarios, atrezzo y maquillaje.

Formación

1 conductor de elemento motorizado de giro "0", 6 conductores de Segway (pilotos ovis), 1 jefe extraterrestre, 2 personas de coordinación.

Necesidades técnicas

MONTAJE: 3 horas. DEMONTAJE: 2 h 30 min. NECESIDADES: lugar adecuado para el montaje y desmontaje del pasacalles, acceso a corriente eléctrica para la carga de los Segways. Somos autónomos en nuestras necesidades de camerinos.

Vídeo



REF: PA01202-0117



Información

El Gran Científico Patronus ha enloquecido tras hallar en nuevo virus mutante capaz de provocar una histórica compulsión por divertirse, bailar y reír. Para extenderlo ha creado CUATRO gigantescas Bacterias terráneas, comandadas por una Bacteria Satélite sobre la que él viaja con un cañón de confeti preparado para lanzar el verdoso virus sobre la población que se cruce a su paso.

Elementos

6 elementos hinchables gigantes (4 Bacterias Terrestres y 2 Aéreas), 3 carros motorizados, 1 vehículo de giro "0", 2 juegos de 5 globos gigantes de helio, 1 turbina de confeti, 2 elementos hinchables andarines (Moléculas), sistema de sonido de 2.500W, sistema de emisor y receptor, sistema de microfonía inalámbrica y modulador de voz, vestuario, atrezzo y maquillaje.

Formación

1 conductor para el vehículo de giro "0", 3 conductores de carro motorizado, 6 manipuladores y 2 coordinadores para los elementos aéreos (caracterizados como médicos), 2 figurantes para los elementos andarines (Moléculas), 1 figurante lanzador de confeti (científico loco), 3 figurantes (médicos sanadores), 2 coordinadores.

Necesidades técnicas

MONTAJE: 4 h. DESMONTAJE: 3 h 30 min. NECESIDADES: lugar adecuado para el montaje y desmontaje del Espectáculo de grandes dimensiones; somos autónomos en nuestras necesidades de camerinos.

Vídeo



REF: PA01202-0121



Información

“SPACE” es un Espectáculo que representa la búsqueda de nuevos horizontes, la ilusión por alcanzar lo desconocido y los impresionantes medios que se usan para lograrlo. El Espectáculo está integrado por CUATRO elementos aéreos dotados de luz interior: el Planeta Tierra (lugar de origen de los exploradores), las naves Orión y Discovery y el Planeta Marte (destino final de la expedición). Un gigantesco Vehículo de Exploración Terrestre, sobre un tractor con batea completamente camuflados y con cuatro potentes focos de luz que harán un barrido por el cielo, iluminando desde el exterior los elementos aéreos.

Elementos

5 elementos gigantes hinchables (1 terrestre y 4 aéreos), 1 tractor y una batea, 4 cabezas móviles de luz 10R, sistema de sonido de 5.500W, 2 bolas gigantes simulando el Sol, vestuario, atrezzo y maquillaje.

Formación

1 conductor para el tractor, 5 manipuladores y 2 coordinadores para los elementos aéreos (caracterizados como astronautas), 4 figurantes Astronautas (2 con bolas Solares), 2 personas de coordinación.

Necesidades técnicas

MONTAJE: 3 h 30 min. DESMONTAJE: 3 h. NECESIDADES: lugar adecuado para montaje y desmontaje; somos autónomos en nuestras necesidades camerinos.

Vídeo



REF: PA01202-2114



Información

A través de TIME MACHINE (la maquina del tiempo) un grupo de SERES CIBERNÉTICOS provenientes de otra galaxia vienen a explorar nuestro mundo en busca de respuestas que les ayuden a sentir emociones y sentimientos.

Estos seres probarán de primera mano todo lo que hacen los seres humanos en la Tierra hasta dar con la clave. Con su experimento analizarán el comportamiento y morfología de la raza humana. Esta misión, tanto para los seres cibernéticos de esta expedición como para los humanos, será muy muy divertida.

Elementos

1 Cometa Guía, Time Machine, 1 carro de sonido.

Formación

Master Robot, 2 Bailarinas Cibernéticas.

Vídeo



MITOLOGIA

07

REF: PA01202-1403



Información

Arrien las velas! tierra a la vista! Llegan los piratas en busca de tesoros! a las calles de tu ciudad... un clasico de piratas, pero con acrobacias! con espadas! mala-mares! y hombres al agua!!

Elementos

Rueda, remolque pirata y performances

Formación

minimo 8 personajes

Vídeo



REF: PA01202-0123



Información

Este Pasacalles está formado por cinco Gigantescas Figuras Mitológicas y Futuristas ataviadas con efectos de corazas y armaduras metálicas. Dichas figuras están provistas de diferentes efectos especiales que asombrarán y emocionarán al público, tales como máquinas de humo y de rayos láser. Acompañando a los elementos móviles (Figuras) irá un grupo de Guerreros Metálicos, que deberán controlar y enfrentarse a las bestias con ayuda de los más pequeños del Desfile.

Elementos

5 elementos hinchables gigantes, 5 carros motorizados, máquinas de humo, máquinas de Láser, equipo de sonido con una capacidad de 3.500W (700W cada carro motorizado), sistema de emisor y receptor (sonido envolvente), vestuario, atrezzo y maquillaje.

Formación

5 conductores de carro motorizado, 5 figurantes (Guerreros Metálicos), 2 coordinadores,

Necesidades técnicas

Se necesita lugar adecuado para el montaje (2 h) y desmontaje (1 h 30 min) del Pasacalles. Somos autónomos en nuestras necesidades de camerinos y corriente eléctrica.

Vídeo



REF: PA01202-0116



Información

Ocho piratas hinchables bailarán de forma muy graciosa por el efecto del aire del interior de sus cuerpos. Acompañándolos van un PULPO DE ENORMES DIMENSIONES y un GIGANTESCO GALEÓN PIRATA, dotados ambos de un equipo de sonido que reproduce de forma simultánea (a través de un sistema de emisor y receptor de frecuencia) la misma música en ambos, logrando un sonido envolvente musical capaz de cubrir cuarenta metros de Desfile.

Elementos

2 elementos hinchables gigantes, 8 piratas hinchables, carro motorizado, tractor, batea, equipo de sonido con una capacidad de 2.100W (700W cada carro motorizado y 1.400W la carroza del Galeón), sistema de emisor y receptor (sonido envolvente), vestuario, atrezzo y maquillaje.

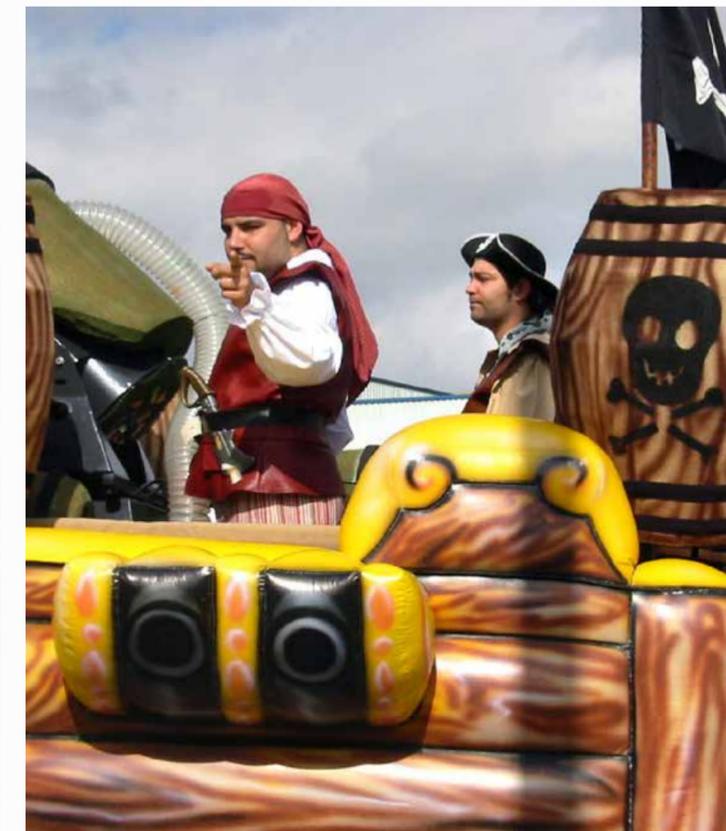
Formación

1 conductor de carro motorizado, 1 Capitán Pirata / conductor de tractor, 2 Bucaneros, 8 figurantes (piratas hinchables), 1 persona de coordinación.

Necesidades técnicas

Se necesita lugar adecuado para el montaje (1 h 30 min) y desmontaje (1 h) del Pasacalles. Somos autónomos en nuestras necesidades de camerinos y energía eléctrica.

Vídeo



REF: PA01202-2506



Información

Es un espectáculo de Pirotecnia, Acrobacia, Zanquista y malabares de fuego. MUY VISUAL. Compuesto de un vehículo autopropulsado. Decorado con calaveras de aquellos grumetes que intentaron amotinarse.

Una estructura que nos hace recordar un viejo barco abandonado por un naufragio y sus restos. Desde las ultratumbas los piratas y sus espíritus nos acompañaran en este recorrido llenando el aire y el ambiente de pólvora y sensaciones.

Iluminada y sonorizada con antorchas de fuego y 1200 wattios de sonido. Los personajes que nos acompañan son estos piratas abandonados que mezclan fuego y ruido. Intentaremos llegar al final de nuestros destinos invitándoos a que forméis parte del ritual para conseguir la liberación.

Elementos

transporte pirata

Formación

5-6 actores.

Dimensiones

ALTURA: 3 m. ANCHO: 2 m. LARGO: 3 m.

Necesidades técnicas

Equipo de sonido propio, camerinos con aseo, calles ancho mínimo de 1,70 m., personal de organización.

Vídeo



NATURALEZA Y ANIMALES

08

REF: PA01202-0104



Información

“Amazonas” es, en definitiva, un Espectáculo lleno de exotismo que impresionará y divertirá al público por igual.

Elementos

5 elementos hinchables gigantes, 4 carros motorizados, elemento motorizado de giro “0”, equipo de sonido con una capacidad de 3.500W (700W cada carro motorizado), sistema de emisor y receptor (sonido envolvente), vestuario, atrezzo y maquillaje.

Formación

4 conductores de carro motorizado, 1 conductor de elemento motorizado de giro “0”, 5 figurantes (Salvajes), 2 personas de coordinación.

Necesidades técnicas

MONTAJE: 2 horas. DESMONTAJE: 1h 30 min. NECESIDADES: lugar adecuado para el montaje y desmontaje del Pasacalles; somos autónomos en nuestras necesidades de camerinos..

Vídeo



REF: PA01202-0105



Información

Este Espectáculo está integrado por CINCO elementos hinchables gigantes de la Antártida, acompañados por un grupo de CUATRO figurantes caracterizados como Esquimales.

Uno de los aspectos destacables de este Espectáculo es que en él se incluye un Trineo manejado por un Esquimal y tirado por seis lobos. El Trineo esconde en su interior un segway X2 para lograr darle movilidad.

“Antártida” es un Espectáculo que impresionará tanto por sus dimensiones como por sus novedosas técnicas de sonido.

Elementos

5 elementos hinchables gigantes, 5 carros motorizados, 1 Segway X2, 1 Trineo (herraje y decoración), equipo de sonido con una capacidad de 3.500W (700W cada carro motorizado), sistema de emisor y receptor (sonido envolvente), vestuario, atrezzo y maquillaje.

Formación

5 conductores de carro motorizado, 1 figurante (Esquimal) conductor de Trineo (Segway), 4 figurantes (Esquimales), 2 personas de coordinación.

Necesidades técnicas

MONTAJE: 2 horas. DESMONTAJE: 1 h 30 min. NECESIDADES: lugar adecuado para el montaje y desmontaje del Pasacalles; somos autónomos en nuestras necesidades de camerinos y energía eléctrica.

Vídeo



REF: PA01202-0108



Información

El Espectáculo está integrado por un Goldfish, una Medusa, un Pez Abisal y la impresionante Morena. Junto a ellos va el gigantesco Submarino Nautilus, con el Capitán Nemo a bordo, encargado de manipular el foco del cañón de seguimiento con el que iluminará al público. El Nautilus está dotado además de CUATRO potentes focos de luz que harán un barrido por el cielo iluminando desde el exterior los elementos aéreos.

Elementos

5 elementos hinchables gigantes (1 terrestre y 4 aéreos), 1 tractor y una batea, 4 cabezas móviles de luz 10R, 4 tridentes grandes, sistema de sonido de 5.500W, vestuario, atrezzo y maquillaje.

Formación

1 conductor para el tractor, 6 manipuladores de elementos aéreos (caracterizados como marineros), 2 coordinadores para los elementos aéreos (caracterizados como oficiales de marina), 4 figurantes Buzos con tridentes, 1 Capitán Nemo, 2 personas de coordinación.

Necesidades técnicas

MONTAJE: 3 h 30 min. DESMONTAJE: 3 h. NECESIDADES: lugar adecuado para el montaje y desmontaje del Pasacalles; somos autónomos en nuestras necesidades de camerinos.

Vídeo



REF: PA01202-0122



Información

Del más mágico de los Bosque Llegan CINCO gigantesos BICHOS hinchables: la trabajadora Hormiga, el simpático Saltamontes, la colorida Abeja, la temible Tarántula y un travieso Escorpión. Junto a ellos va un maravilloso grupo de CINCO figurantes caracterizados como Duendes y Hadas que llenarán de magia y fantasía las calles del Desfile, haciendo que pequeños y mayores se unan a sus bailes y juegos, y convirtiendo cada rincón en un lugar encantado.

Elementos

5 elementos hinchables gigantes, 4 carros motorizados, elemento motorizado de giro "0", equipo de sonido con una capacidad de 3.500W (700W cada carro motorizado), sistema de emisor y receptor (sonido envolvente), vestuario, atrezzo y maquillaje.

Formación

4 conductores de carro motorizado, 1 conductor de elemento motorizado de giro "0", 5 figurantes (Hadas y Duendes), 2 personas de coordinación.

Necesidades técnicas

MONTAJE: 2 horas. DESMONTAJE: 1 h 30 min. NECESIDADES: lugar adecuado para el montaje y desmontaje del Espectáculo; somos autónomos en nuestras necesidades de camerinos y energía eléctrica.

Vídeo



REF: PA01202-1901



Información

Pasacalles de Luz espectacular, muy divertido, formado por cinco hinchables gigantes (4 walker y uno sobre carro).

Los hinchables, llenos de luz, van sobre las mochilas de cuatro animadores - walker, que hacen las delicias de pequeños y grandes. Y el quinto hinchable va sobre una estructura rodante.

Elementos

5 hinchables

Formación

5 animadores y 1 coordinador.

Vídeo



REF: PA01202-1902



Información

Espectacular hinchable de luz gigante (5 mts.) recorre las calles acompañado de divertidos clowns que, puntualmente, disparan pirotecnia de serpentinas y confetti, al ritmo de la música. Equipo de sonido en el carro del hinchable.

Elementos

Hinchable luminoso, Animación, Pirotecnia Confeti - Serpentinas y Música.

Formación

4-6 clowns, 1 animador carro, 1 coordinador.

Dimensiones

ALTURA: 5 m.



REF: PA01202-1201



Información

En una sociedad en el que el toreo está considerado por una parte como un ARTE con mayúsculas, y por otra como un ESPECTÁCULO DE BÁRBAROS, hemos querido conciliar las 2 opciones y, sin que sufra ningún animal, poder disfrutar de una fiesta secular.

RECORRIDO CON MÚSICA a elegir por la organización, con el visto bueno de la compañía. Calles concurridas. Recintos feriales. Barrios típicos. Por la calzada, las aceras, plazas y plazoletas, paseos...

Elementos

6 BRAVOS TOROS. Y 3 Toros Especiales de VIENTO, AGUA, FUEGO.

Formación

6 monosabios, con el atuendo tradicional, dirigiendo la manada, y una presidenta del evento (humana, o no...).



REF: PA01202-0113



Información

El Espectáculo está compuesto por SEIS gigantes Pájaros de diversos tipos y colores capaces de aletear, planear, mover la cola y la cabeza, picoteando al público asistente que podrá interactuar con ellos.

Para que la interacción con el público sea constante y dinámica, este Espectáculo tiene como uno de sus grandes atractivos la introducción de una gigantesca Planta Carnívora, con una asombrosa maniobrabilidad que le permite meter sus cabezas hinchables entre el público.

Elementos

1 elemento hinchable gigante (Planta Carnívora), 6 estructuras de hierro para el cuerpo de los Pájaros, 6 estructuras de hierro para el cuello de los Pájaros, 6 cabezas de Pájaro, 12 alas y 6 colas, 6 cuerpos y 6 cuellos de pelo para los Pájaros, 6 Segways X2, 1 elemento de giro "0", sistema de sonido de 2.500W, sistema de emisor y receptor y sistema de efectos de sonido.

Formación

1 conductor para el vehículo de giro "0", 6 conductores de Segway, 2 coordinadores.

Necesidades técnicas

MONTAJE: 3 horas. DESMONTAJE: 2 h 30 min. NECESIDADES: lugar adecuado para el montaje y desmontaje del Pasacalles y acceso a corriente eléctrica para la carga de los Segways. Somos autónomos en nuestras necesidades de camerinos.

Vídeo



REF: PA01202-0601



Información

FLIT es una acción visual en la que lo pequeño se ha transformado en gigantesco, monstruoso y bello a la vez; es un “avispero festivo” acompañado de una araña hinchable gigante que no para de golpear con sus patas. Las avispas utilizan su aguijón venenoso para lanzar ráfagas de agua a los espectadores. Durante el recorrido, las abejas ejecutarán coreografías y extrañas piruetas sobre zancos o patines. La fiesta, la sorpresa y la participación activa del público están garantizadas en una puesta en escena llena de color, música y provocación.

Elementos

3/4 AVISPAS GIGANTES patinadoras o zancudas, 1 Hinchable gigante ARAÑA de 6 m de diámetro, 1 hinchable GIRASOL con equipo de sonido autónomo.

Formación

6 performance

Necesidades técnicas

MONTAJE: 3 horas. DESMONTAJE: 1 h 30 min. NECESIDADES: plaza o espacio amplio en la calle para el montaje de los elementos, recorrido de calles sin coches ni circulación, camerino para 5/6 personas cerca del lugar de inicio del pasacalle, una persona responsable de la organización. La compañía aporta todo el equipo técnico.

Vídeo



REF: PA01202-2102



Información

Una invitación para soñar. Espectáculo de caballos de gran tamaño hecho con materiales hinchables y puestos en escena por titiriteros con elegantes trajes.

Una manada de caballos de color blanco, símbolos de la paz, la pureza y el espíritu se pasearán orgullosos y junto con el humo, las luces nocturnas y la música crearán una atmósfera fantástica de ensueño. Nuestros caballos harán una coreografía a la llegada al punto principal guiada por el domador.

Elementos

Equipo de sonido 1x500W. OPCIONAL: hasta 4.000W de sonido.

Formación

6 caballos, 1 domador, 1 persona para llevar el carro de sonido. OPCIONAL: hasta 6 caballos más.

Vídeos



REF: PA01202-0115



Información

Con CINCO animales hinchables Gigantes y CINCO disparatados Granjeros, La Granja ofrece un gran espectáculo visual a la vez que cercano. Uno de los aspectos destacables de este nuevo Pasacalles es la búsqueda continua de interacción con el público, para ello hemos creado DOS "Tractores de a pie", dentro de los que van dos Granjeros que los conducirán hacia el público, chocando con ellos en su huída de los Granjeros Fumigadores que, seguros de que hay una nueva plaga acechando, rociarán a pequeños y mayores con su "agua especial", refrescándolos y divirtiéndolos con sus cómicas pantomimas. Tratando de poner un poco de cordura entre todo ellos va el Granjero Jefe, encargado de alimentar a la Gallina y de frenar el Carnero que arremeterá contra el público asistente de forma continuada.

Elementos

5 elementos hinchables gigantes, 2 elementos hinchables "caminadores", 4 carros motorizados, 1 elemento motorizado de giro "0", equipo de sonido con capacidad de 3.500W (700W cada carro motorizado), sistema de emisor y receptor (sonido envolvente), vestuario, atrezzo y maquillaje.

Formación

4 conductores de carro motorizado, 1 conductor de elemento motorizado de giro "0", 5 figurantes (2 tractoristas, 2 fumigadores y 1 jefe granjero), 2 personas de coordinación.

Necesidades técnicas

Se necesita lugar adecuado para el montaje (2 h) y desmontaje (1 h 30 min) del Pasacalles. Somos autónomos en nuestras necesidades de camerinos y energía eléctrica.

Vídeo



REF: PA01202-0604



Información

Espectaculares seres marinos van por las calles como peces en el agua. Las figuras marinas son gigantescas esculturas de aire que resultan espectaculares por su grandiosidad e impactantes por su colorido y efectos especiales. La Mar de B convierte la calle en un mar de sorpresas, belleza y fiesta.

Los habitantes más espectaculares del mar: la ballena B, el pulpo a la romana y la medusa musical escapan de su hábitat natural y se pasean tranquilamente por las calles ante la mirada atónita de los habitantes de la ciudad. Su actitud es festiva y alegre y no llegan solos, van acompañados por una tribu de erizos que con sus bailes y cabriolas sorprenden al público expectante y trasladan la fiesta del mar a las calles.

Elementos

La ballena, el pulpo, la medusa, los erizos de mar gigantes.

Formación

5 ACTORES: elementos hinchables gigantes (Medusa con equipo de sonido autónomo), 1 erizo sobre patines. 6 ACTORES: elementos hinchables gigantes (Medusa con equipo de sonido autónomo), 2 erizos sobre patines.

Dimensiones

BALLENA (7.5 m de largo x 4.5 m de alto x 4.8 m de ancho), PULPO (5 m de diámetro x 4.5 m de alto), MEDUSA (4.5 m de largo x 5 m de alto x 4.5 m de ancho).

Necesidades técnicas

Plaza o espacio amplio en la calle para el montaje (3 h) y desmontaje (1 h 30 min) de los elementos, recorrido de calles sin coches ni circulación, camerino para 5/6 personas cerca del lugar de inicio del pasacalles, una persona responsable de la organización.

Vídeo



REF: PA01202-0603



Información

LA SELVA invade la ciudad con personajes de una tribu cualquiera de las muchas que la habitan. Los grandes animales han sido domesticados por los humanos, pero se rigen por sus instintos y a veces se asustan y atacan todo aquello que pone en peligro sus vidas.

Durante el recorrido, la tribu ejecutará coreografías y rituales en los que el público participará de una manera activa. La fiesta y la sorpresa están garantizadas en una puesta en escena llena de color, música y provocación. Con LA SELVA queremos hacer pasar un buen rato de sana diversión a toda la familia.

Elementos

Hinchables, zancudos, personajes

Formación

2 ELEMENTOS HINCHABLES GIGANTES (Gorila y Elefante) y 3 ó 4 PERSONAJES SOBRE ZANCOS: Avestruces (2 personas sobre zancos de 1 m), Pantera y León (2 bailarines en zancos de ballesta con máscaras gigantes).

Dimensiones

GORILA (5 m de alto x 6 m de largo x 3 m de ancho), ELEFANTE (5 m de alto x 6 m de largo x 3 m de ancho).

Necesidades técnicas

Plaza o espacio amplio en la calle para el montaje (3 h) y desmontaje (1 h 30 min) de los elementos, recorrido de calles sin coches ni circulación, camerino para 5/6 personas cerca del lugar de inicio del pasacalle, 1 persona responsable de la organización.

Vídeo



REF: PA01202-2107



Información

Tres cisnes y una bailarina con luz propia en las calles de las rozas! Vamos! Vamos!

No se lo vayan a perder! ... no tenemos palabras para describir a elegancia de estos seres mitad hombre, mitad Cisne que imitan con mucha dulzura la elegancia de una pequeña bailarina de ballet, que else eleva del suelo con sus puntas como si quisiera tocar las nubes y la luz de las estrellas... y sus cisnes la sigues abrumados por la belleza de sus pasos sublimándose al encuentro de esta maravillosa combinación, que combina la excelencia de la música, la danza y la fantasía.

Elementos

1 carro de sonido 1x500W.

Formación

4 cisnes, 4 bailarinas de ballet, 1 persona llevando el carro de sonido.

Vídeo



REF: PA01202-1709



Información

Ojo de águila! aves rapaces, evolucionadas, bailando en un elenco de bailarinas de altos vuelos a ras del suelo!

Formación

minimo 8 performances



REF: PA01202-0602



Información

Un espectáculo donde aquello más diminuto de la naturaleza se amplifica para convertirse en monstruoso y espectacular al mismo tiempo. Los diferentes elementos que componen este pasacalles, resultan fantásticos por sus proporciones grandiosas y coloristas.

Elementos

3 hinchables gigantes: Ciempiés (con equipo de sonido autónomo), Caracol y Araña.

Formación

5/ 6 ACTORES: elementos hinchables + 1 ó 2 mariquitas sobre zancos de rebote.

Dimensiones

CIEMPIÉS (10 m de largo x 4 m de alto x 2.5 m de ancho), CARACOL (6 m de largo x 4 m de alto x 2.5 m de ancho), ARAÑA (6 m de diámetro x 4 m de alto).

Necesidades técnicas

Plaza o espacio amplio en la calle para el montaje (3 h) y desmontaje (1 h 30 min) de los elementos, recorrido de calles sin coches ni circulación, camerino para 5/6 personas cerca del lugar de inicio del pasacalles, persona responsable de la organización.



REF: PA01202-2002



Información

Inspirado por el arte surrealista de Salvador Dalí, la arquitectura modernista de Antonio Gaudí y personajes de la mitología clásica, hemos desarrollado un Show de expresión corporal en zancos con un gran impacto visual, donde lo absurdo, el circo contemporáneo y el arte callejero convergen en directo.

Elementos

Zancos

Formación

4-6 artistas.

Vídeo



REF: PA01202-2109



Información

Medusas marinas, han tomado las calles, sus formas sinuosas, dan alegría y elegancia, brillan con luz propia, sonríen a su paso... y su estela contagia a los asistentes

Elementos

Carro de sonido.

Formación

6 medusas (1 chica medusa llevando el carro de sonido).

Vídeo



REF: PA01202-0201



Información

En este Pasacalles cinco Gigantescos Dinosaurios recorrerán las calles del Desfile rodeados por un divertido grupo de Trogloditas o Exploradores, llegados de tiempos remotos y asombrados por todo lo nuevo que van encontrando a su paso, y que tratarán de dar caza a los Seres Prehistóricos con la ayuda del público asistente.

Elementos

5 elementos hinchables gigantes, 5 carros motorizados, equipo de sonido con una capacidad de 3.500W (700W cada carro motorizado), sistema de emisor y receptor (sonido envolvente), vestuarios, atrezos y maquillaje.

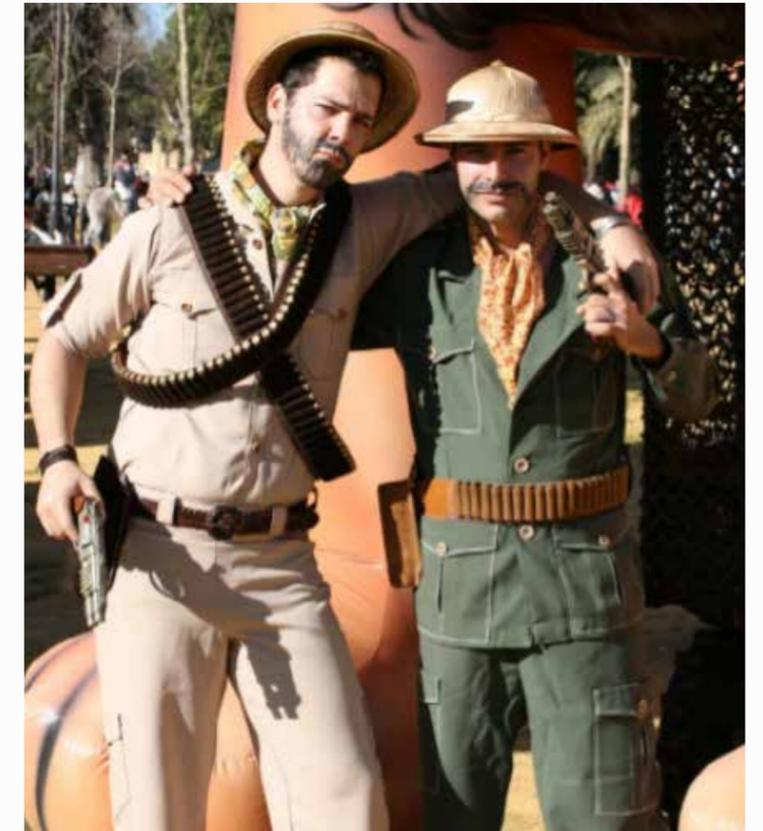
Formación

5 conductores de carro motorizado, 5 figurantes (Trogloditas o Exploradores), 2 personas de coordinación.

Necesidades técnicas

Se necesita lugar adecuado para el montaje (2 horas) y desmontaje (1 h 30 min) del Pasacalles. Somos autónomos en nuestras necesidades de camerinos y energía eléctrica.

Vídeo



REF: PA01202-0118



Información

La magia de los cuentos encantados llega a las calles del Desfile de la mano de una gigantesca Oruga. Este Pasacalles es un tributo a la Naturaleza, siendo los figurantes que acompañan a la Oruga los seres más usuales de los bosques pero con un toque de fantasía que logrará hacer volar la imaginación de pequeños y mayores. Provistos de zancos saltadores y patines, estos seres no solo asombrarán por su vistosidad y colorido, sino también por sus divertidas y acrobáticas piruetas.

Elementos

Tractor, cabeza de la Oruga, antenas de la Oruga con efecto de cambios de luz, pestañas abatibles, cola de la Oruga con sistema de luces blancas led, 3 vagones interiores, sistema de luces led, equipo de sonido con una capacidad de 1.500W, patas móviles, 2 zancos saltadores, 1 par de patines, vestuario, atrezzo y maquillaje.

Formación

1 conductor de tractor, 2 figurantes con zancos saltadores (flores), 1 figurante patinador (ser del bosque), 2 figurantes (seres del bosque), 2 coordinadores.

Necesidades técnicas

Se necesita lugar adecuado para el montaje (3 horas) y desmontaje (2 h 30 min) del Pasacalles. Somos autónomos en nuestras necesidades de camerinos y energía eléctrica.

Vídeo



REF: PA01202-0102



Información

Desde la profundidad de los mares llega una vistosa y gigantesca representación de la diversa fauna marina: un Pulpo, un Caballito de Mar, un Bovagante, una Tortuga y una espectacular Ballena; que irán acompañados por un grupo de animación de Seres Fantásticos de los Océanos ataviados de elementos marinos.

Elementos

6 elementos hinchables gigantes, 4 carros motorizados, 1 vehículo de giro "0", sistema de sonido de 3.500W y sistema de emisor y receptor, vestuario, atrezzo y maquillaje.

Formación

1 conductor para el vehículo de giro "0", 4 conductores de carro motorizado, 5 figurantes (Criaturas Marinas), 2 personas de coordinación.

Necesidades técnicas

Se necesita lugar adecuado para el montaje (2 horas) y desmontaje (90 min) del Espectáculo. Somos autónomos en nuestras necesidades de camerinos y energía eléctrica.

Vídeo



REF: PA01202-0107



Información

Este Pasacalles está formado por cinco Gigantescos Animales Salvajes llegados de la Estepa Africana: un León, un Hipopótamo, un Rinoceronte, una simpática Jirafa y una gigantesca Cobra. Acompañándolos va un singular grupo de Exploradores o Salvajes que, con la ayuda del público y al ritmo de una peculiar banda sonora, intentarán darles caza.

Elementos

5 elementos hinchables gigantes, 5 carros motorizados, carro auxiliar para la cola de la serpiente, equipo de sonido con una capacidad de 3.500W (700W cada carro motorizado), sistema de emisor y receptor (sonido envolvente), vestuario, atrezzo y maquillaje.

Formación

5 conductores de carro motorizado, 5 figurantes (Exploradores), 2 personas de coordinación.

Necesidades técnicas

Se necesita lugar adecuado para el montaje (2 horas) y desmontaje (1 h 30 min) del Pasacalles. Somos autónomos en nuestras necesidades de camerinos y energía eléctrica.

Vídeo



REF: PA01202-0504



Información

Animación formada por 4 personajes que representan la vegetación. Su vestuario está tan logrado que se camuflan perfectamente en cualquier espacio que haya estos elementos. Se puede adaptar a las necesidades del cliente.

Elementos

personajes

Formación

4 personajes / animación.



REF: PA01202-0803



Información

Pasacalles lleno de colorido y de innovación enfocado a las maravillas del mar como son las medusas.

Esta constelación marina fluye en las calles como la ola se abre camino.

Elementos

1 carro musical, hasta 4 focos par de luces led, equipo de sonido con una capacidad de 1.200W RMS, 2 pares de zancos, 2 pértigas de 5m, vestuario y atrezzo.

Formación

1 técnico que guía la estructura y controla el equipo, 2 artistas en zancos que portan las medusas, 2 portadores que portan las medusas en el aire.

Necesidades técnicas

Se necesita lugar adecuado para el montaje (1 h 30 min) y desmontaje (1 h) del Espectáculo, con una plaza de aparcamiento grande. Somos autónomos en nuestras necesidades de camerinos y energía eléctrica.

Vídeo



REF: PA01202-0807



Elementos

1 estructura metálica con adaptaciones de diversos materiales y telas de diferentes tejidos y colorido para formar según la temática del pasacalles, 4 focos par de luces led y 1 Ray-X para crear efectos, equipo de sonido con una capacidad de 1.200W RMS, vestuario y atrezzo.

Formación

1 técnico que guía la estructura y controla el equipo, 3 artistas, 4 portadores granjeros encargados de portar las caracolas gigantes, 1 persona de coordinación.

Necesidades técnicas

Se necesita lugar adecuado para el montaje (1 h 30 min) y desmontaje (1 h) del Espectáculo, con una plaza de aparcamiento grande. Somos autónomos en nuestras necesidades de camerinos y energía eléctrica.

Vídeo



REF: PA01202-1604



Información

Un pasacalles en el que los animales que habitan los mares y océanos toman las calles para divertir al público que los contempla, convierten las calles y plazas de los pueblos y ciudades en un gran acuario, nadan y viajan para hacer disfrutar a todos con una refrescante puesta en escena.

Elementos

zancudos, músicos, personajes,

Formación

de 8 a 15 personajes



REF: PA01202-2301



Información

Es un viaje al pasado, es una experiencia emocionante sobre rieles a través de una divertida máquina de vapor. Creada en la mente de un inventor con un solo propósito: explorar el salvaje Oeste y divertir a todos los que se crucen en su camino.

Elementos

Vehículo de ruedas convertido en arbusto, infraestructura musical de 500 W. de sonido.

Formación

5 Zancudos de 3 metros (personajes-árboles con estructura de ramas que hacen un total de 4,25 metros de altura), 1 Conductor vehículo-arbusto.

Necesidades técnicas

Se necesita recorrido de calles y plazas sin coches ni circulación, camerinos cerca del lugar de comienzo y final del espectáculo, con agua mineral para 6 personas, responsable de la organización desde 3 h. antes del comienzo del espectáculo. MONTAJE: 3 h. DESMONTAJE: 2 h.



REF: PA01202-2304



Información

Son divertidas y graciosas moscas que con su ritmo melódico y marchoso invitan a la diversión. La interacción continua con el público, las acciones conjuntas de todos estos simpáticos bichos, que van desplazándose por el espacio y realizando paradas, su música acompañada de coreografías divertidas hacen de “los Músiko-Moskas” un espectáculo diferente e impactante, visual-auditivo y para todos los públicos.

Elementos

zancudos, músicos

Formación

8 personajes

Vídeo



PAISES Y CONTINENTES

09

REF: PA01202-0106



Información

“AÑO NUEVO CHINO” representa la alegría por la llegada de lo nuevo con música, color y diversión. Está integrado por 2 elementos aéreos (Farolillos) dotados de luz interior, y 4 gigantescos elementos: la Carpa Koi, el Panda, el León Chino y el Dragón Legendario.

Cada Farolillo va acompañado de dos figurantes caracterizados como Orientales, uno encargado del control del aéreo y otra de ayuda del mismo. Para completar el Espectáculo van un grupo de CINCO figurantes caracterizados como Orientales, cuatro de ellos llevan diferentes elementos de atrezzo con los que interactuarán de forma continuada con el público y un figurante portador diferentes efectos de fuegos artificiales que asombrarán a los asistentes al Desfile.

Elementos

4 elementos hinchables gigantes, 4 carros motorizados, 2 elementos aéreos, equipo de sonido con una capacidad de 2.800W (700W cada carro motorizado), sistema de emisor y receptor (sonido envolvente), vestuario, atrezzo y maquillaje.

Formación

4 conductores de carro motorizado, 2 figurantes de manejo de aéreos caracterizados como Orientales, 2 figurantes de ayuda aéreo caracterizados como Orientales, 5 figurantes Orientales (4 con atrezzo y 1 con pirotecnia), 2 personas de coordinación.

Necesidades técnicas

Se necesita lugar adecuado para el montaje (2 h) y desmontaje (1 h 30 min) del Pasacalles. Somos autónomos en nuestras necesidades de camerinos y energía eléctrica.

Vídeo



REF: PA01202-2101



Información

Rojo pasión, Asia, en los tonos del corazón, del fuego y la fuerza! Un pasacalles elegante, contemporaneo, original y apasionado!

Elementos

Equipo de sonido de 1x500W.

Formación

1 Dragón Chino, 1 Geisha en zancos, 1 Geisha, 1 Samurai maestro de ceremonias, 2 Samurais "saltos acrobáticos", 4 Shaolines simulando luchas.

Vídeo



STEAMPUNK

10

REF: PA01202-0904



Información

Pasacalles de animación, donde un grupo de excéntricos y divertidos personajes viajan en un antiguo Zeppelin, intentando mostrar diferentes habilidades y disciplinas que han aprendido en sus múltiples viajes. Todo dentro de un ambiente festivo y con participación del público.

Elementos

Estructura Zeppelin hinchable, con sonido e iluminación.

Formación

Cinco actores (magia, acrobacia, patinaje, zancos y diferentes formas de animación grupal).

Necesidades técnicas

DURACIÓN: 1 h apróx. SE NECESITA lugar amplio de carga y descarga, camerino con baño, recorrido cerrado al tráfico y preferiblemente circular, de unos 800 metros. Altura mínima en recorrido (cables en recorrido urbano): 4,5 metros, anchura mínima: 3 metros.

Vídeo



REF: PA01202-0303



Información

Un pasacalles espectacular en el que 6 personajes divertidos y entrañables recorren las ciudades con una familia de criaturas fascinantes de hasta 5 metros de altura.

“Ulterior” es una aventura en el tiempo, un espectáculo familiar y un pasacalles espectacular, colorista y muy cercano con el público. Este viaje comienza en un futuro muy lejano donde el profesor Copérnico, un científico loco que ha inventado la máquina del tiempo, el desastroso contramaestre Segundo y la fascinante mujer pájaro, Ainé, descubren una familia de tres miembros de una fascinante especie animal de hasta 5 metros de altura; seres curiosos, entrañables y juguetones.

Los seis personajes sorprenden al público con sus peripecias: Segundo anda sobre una bola gigante de hojalata, Ainé cautiva con sus acrobacias aéreas y los dragosaurios asombran con sus habilidades e incluso se dejan montar.

Elementos

Bola, coche, dragones

Formación

6 personajes

Vídeo



TRIBUTOS TV

11

REF: PA01202-2111



Información

El poder de las flores, intrincado en una versión romántica de blanca nieves, han fusionado perfectamente para reconvertir los clásicos en magia!

Elementos

1 carro de sonido 1x500W.

Formación

Bruja + 2 sombras con estandartes espejo, Blancanieves con alas de cisne led + 2 bailarinas ballet cuello cisne, Príncipe, 3 Gigantes plantas.





CIRCO

12

REF: PA01202-1301



Información

Cuenta la leyenda que hubo una tierra en las que los hombres y las mujeres poseían la sabiduría antigua y así corrían por el cielo como pájaros, bailaban en el aire como mariposas y andaban a saltos gigantes.

Desde el fondo del océano, desde la tierra sumergida de la Atlántida, regresan seres mágicos y personajes fantásticos para inundar la calle.

Elementos

Bolas, hula hops, zancudos

Formación

a partir de 6 personajes

Vídeo



REF: PA01202-0110



Información

Este Pasacalles está integrado por cinco Gigantescos Animales circenses, acompañados de la Troupe más disparatada. Las calles se llenarán de risas y aplausos ante el divertido show circense que presentan lleno de cómicas situaciones en las que el público se verá implicado, participando activamente del Desfile.

Consta de un sistema de emisores y receptores capaz de hacer que suene, además del sonido propio de cada Animal, la misma animada Banda Sonora al unísono en cada uno de ellos, produciendo un sonido envolvente que llevará al público a sumergirse en el mágico mundo del Circo.

Elementos

5 elementos hinchables gigantes, 5 carros motorizados, carro auxiliar para la cola de la Serpiente, equipo de sonido con una capacidad de 3.500W (700W cada carro motorizado, sistema de emisor y receptor (sonido envolvente), vestuarios, atrezzo y maquillaje.

Formación

5 conductores de carro motorizado, 5 figurantes, 2 personas de coordinación.

Necesidades técnicas

MONTAJE: 2 horas. DESMONTAJE: 1 h 30 min. NECESIDADES: lugar adecuado para el montaje y desmontaje; somos autónomos en nuestras necesidades de camerino y de corriente eléctrica.

Vídeo



REF: PA01202-1401



Información

Los personajes llenarán de vida a la calle repartiendo alegría en cada paso que den e invitando a la gente a unirse a la fiesta.

Al llegar al punto final del recorrido, reunirán a los espectadores para realizar un show final y firmar la unión entre artistas y público.

Formación

6 personajes

Formación

PROPUESTA 1 (6 artistas): Pareja de mano a mano, 1 Zancudo Arlequín, 1 Malabarista, 1 Bola equilibrios, 1 Rueda alemana.

PROPUESTA 2 (11 artistas): Pareja de mano a mano, 2 Zancudo Arlequín, 1 Malabarista, 1 Bola equilibrios, 1 Rueda alemana, 2 Zancos power, 2 Zancudos copa.



REF: PA01202-0301



Información

Bienvenidos a la fantástica aventura de estos intrépidos viajeros. Nuestro Capitán viaja desde los confines de La Tierra, atravesando desiertos, vadeando ríos, sobrevolando los riscos mas altos... y todo para llegar a su destino, para cumplir su misión, para hacer realidad su sueño; para... ¡ENSEÑAR A VOLAR!

Le acompaña una peculiar familia con sus avestruces, las cuales piensan que jamás podrán volar, ¿será cosa de la naturaleza o de la costumbre?

Quizá es la misma costumbre que hace que no vuele nuestra imaginación.

Elementos

Bolas , avestruz, barco pirata zepelin

Formación

6 personajes

Necesidades técnicas

ANCHO DE LA CALLE: 4 m. ALTO DE LA CALLE: 5,5 m. Evitar calzadas con firme irregular (escalones, empedrados pronunciados...). SE NECESITA camerino cerca de la salida.

Vídeo



REF: PA01202-1303



Información

Un globo aerostático de otra época, llega a las calles junto a una tripulación que celebra el aterrizaje con música y habilidades fantásticas. Zancudos, malabarista, humo de colores, contorsionistas, música de violines, pompas de jabón, carcajadas, equilibristas. Una divertida aventura que no sabes dónde termina, porque.... Para viajar basta con existir.

Elementos

bolas, globo,

Formación

12 personajes



REF: PA01202-0302



Información

RetratArte nos sumergirá de nuevo en los dorados años 20, transportándonos con sus peculiares vehículos y plasmando cada momento con el arte de la fotografía de la época. Así nos encontraremos con un espectáculo visual y participativo en el que el público podrá viajar en alguno de los vehículos y aparecer en alguna de las fotografías del maestro Casimiro Buenavista, conocido como gran retratista.

Elementos

monociclo, bicis, minicoche

Formación

6 personajes

Vídeo



REF: PA01202-0902



Información

Pasacalles de animación, donde el color, la música, el movimiento y la diversión son los verdaderos protagonistas.

Elementos

Estructura, con sonido e iluminación.

Formación

Cinco actores. DISCIPLINAS UTILIZADAS: magia, acrobacia, patinaje, zancos y diferentes formas de animación grupal

Necesidades técnicas

DURACIÓN: 1h. apróx. ALTURA MÍNIMA EN RECORRIDO (cables en recorrido urbano): 4,5 m. ANCHURA MÍNIMA: 3 m. SE NECESITA lugar amplio de carga y descarga, camerino con baño, recorrido cerrado al tráfico y preferiblemente circular, de unos 800 metros.

Vídeo



REF: PA01202-1802



Información

Esta compañía nace en 2002 y vienen dando muchas volteretas por todo el mundo. El circo, el teatro, la música, la danza son las herramientas que usan para realizar sus espectáculos.

Es un espectáculo muy divertido, lleno de alegría, color y ruido.

A lo largo de estos años han creado varios espectáculos por lo que son bastante flexibles en cuanto a lo artístico se refiere ya que son capaces de amoldarse a todo tipo de espacios y situaciones.

Elementos

zancudos, bolas, triciclos, mimos. clown

Formación

minimo 6



REF: PA01202-0503



Información

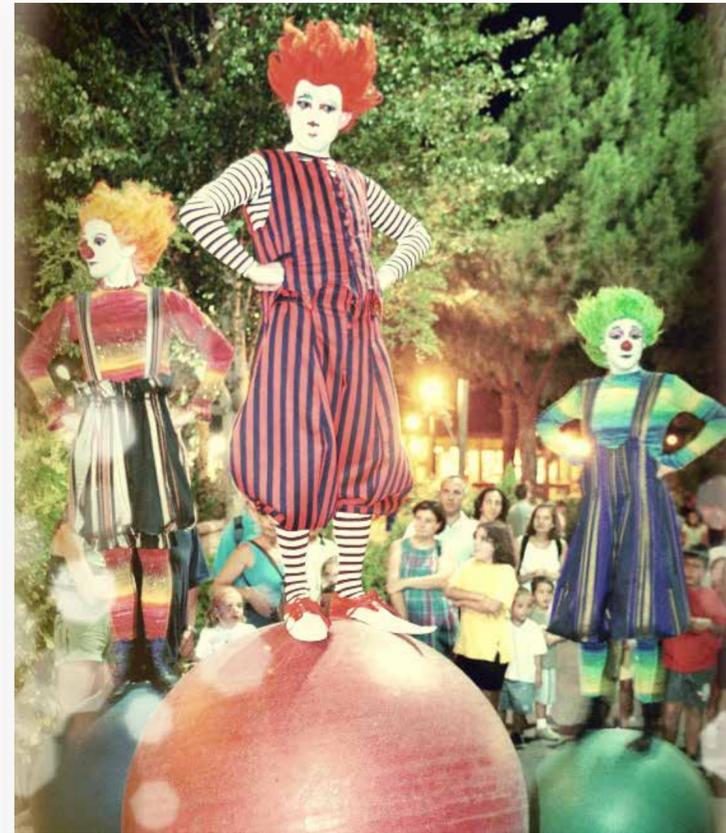
El circo en su versión más tranbótica! Más que payasos, verdaderos personajes maravillosos de circo contemporáneo. Malabares, maestro de ceremonias, equilibrios!... pasen y vean! que no se lo cuente

Elementos

bolas, clown, performances

Formación

minimo 6 personajes



REF: PA01202-1905



Información

Realizan animación entre el público y disparan pirotecnia (sin pólvora) de serpentinas y confeti.

Elementos

Carro de transporte pirotecnia + Vehículo personalizado con hinchable, luminoso, gigante (Más de 5 mts.) y motivos del cuento. Remolque camuflado con equipo de sonido.

Formación

6 personas: 1 conductor + 1 coordinador + 4 actores / actrices.

Dimensiones

Más de 5 m.

Vídeo



REF: PA01202-2103



Información

Divertidísima temática que combina diferentes espectáculos circenses con la animación más dinámica. Interactúan con el público sacándole una sonrisa a todo aquel que se encuentren a su paso.

Además de animación podríamos contar con artistas circenses para que realicen diversos números de malabares, acrobacias, equilibrio etc.

Elementos

zancos, monociclo, personajes

Formación

minimo 6



REF: PA01202-2104



Información

El circo hace que regresemos a nuestra niñez, nos causa un sin fin de “EMOCIONES POSITIVAS”

muy dispares. Además nos hace ver show tras show que “QUERER ES PODER” y no hay límites si

uno no quiere, solo están en nuestra mente.

Solo hay una cosa que hace que un sueño sea imposible de hacer y es el miedo al fracaso”

Por ello el circo es la metáfora perfecta de mostrar al mundo que no hay nada imposible.

CIRCUS VINTAGE ha nacido para crear emociones positivas que se impregnen en el cerebro

de los invitados para que no solo disfruten de un gran espectáculo,

Elementos

1 maestro de ceremonias, 1 Miss Carrusel, 1 Mujer Barbuda, 1 pierrot gigante, 1 gigante (Zancudo), 1 acróbata, 1 mago, 1 Giganta Zingara, 1 forzudo, 1 malabarista, 1 equilibrista en bola o similar, 1 Zeppelin con conductor, 1 coche antiguo, 1 equipo de sonido de 1x500W, GRAN ZEPPELIN AÉREO.

Formación

12 artistas, 1 maquilladora estilista, 1 coordinador / regidor.

Vídeo



REF: PA01202-2401



Información

Llega a la ciudad tras recorrer caminos y plazas. El avisado Don Bartolo Bidón (gigante zancudo), afamado Jefe de Pista y director del circo, ha conseguido reunir a los más variopintos artistas para llevar a cabo su sueño (Barón Von Wilburg, Lia Petrov, Chin Luang, Rafa Du Mounde, Jamón, Torpón, Oso Alobado).

Este Pasacalles compuesto por una insólita troupe de grotescos personajes, pone en escena un dinámico y arriesgado espectáculo que invita a entrar en un mundo onírico que no deja a nadie indiferente. El Circo Animado es apto para todos los públicos y se puede adaptar a diferentes espacios escénicos.

Elementos

bola, monociclos

Formación

8 personajes.

Necesidades técnicas

El pasacalles se puede realizar en las calles y plazas de la ciudad con suelo de asfalto o de baldosa.



ÉPOCA

13

REF: PA01202-0207



Información

El tren que se atrevió a desafiar al tiempo ha hecho de las suyas. Ha transportado a un grupo de Can-Can a nuestros días y junto con el maquinista llevan la alegría y la fiesta a cualquier lugar. Una curiosa aventura del viejo oeste te espera junto a esta ingeniería. Música, baile y humor son los ingredientes para este espectáculo itinerante.

Bienvenido a este obra sátira y divertida.

Elementos

1 tren

Formación

7 bailarinas Can-Can, 1 revisor, 2 técnicos.

Dimensiones

ALTURA: 3,1 m. ANCHO: 3,15 m. LARGO AUTÓNOMA: 6,65 m. LARGO LOCOMOTORA: 7,5 m. PESO: 1.200 kg + 1.500 kg. ESCULTURA MÓVIL: Sí. TIPO DE TRACCIÓN: autónoma / enganche. CAPACIDAD MÁXIMA: 4-10 personas. Efectos de humo.

Vídeo



REF: PA01202-1202



Información

Cinco reinas de la corte, deciden dar un paseo por las zonas más bonitas de la ciudad. Naturalmente se engalanan con sus mejores vestidos y tocados, llaman a sus cocheros y en calesa descubierta, recorren las plazas, paseos y parques.

Al son de la música, se deslizan, bailan, giran, se detienen, saludan a los conocidos... Un Paseo inolvidable que están deseando repetir en otras calles, en otras plazas.

Elementos

5 Damas tracción humana

Formación

5 elementos con 5 personas tracción

Dimensiones

Altura entre 4,50 - 5,50 metros . Regulable a la baja durante recorrido.

Anchura de 2,50 y 3,50 metros. Largo de cada elemento: 6 metros.

Iluminación interior y exterior en cada uno de los personajes.

Sonido propio mediante generadores.

Vídeo



REF: PA01202-1801



Información

Esta compañía nace en 2002 y vienen dando muchas volteretas por todo el mundo. El circo, el teatro, la música, la danza son las herramientas que usan para realizar sus espectáculos.

Es un espectáculo muy divertido, lleno de alegría, color y ruido.

A lo largo de estos años han creado varios espectáculos por lo que son bastante flexibles en cuanto a lo artístico se refiere ya que son capaces de amoldarse a todo tipo de espacios y situaciones.

Elementos

coches a pedales de la época, zancudos, performance



REF: PA01202-2108



Información

Temática inspirada en el carnaval mas importante de Europa, el carnaval veneciano, conocido por su elegancia y su antigüedad. Movimientos lentos y elegantes caracterizan a esta temática, digna de nobles y aristócratas. Nuestros actores convertirán el lugar en un escenario teatral transportándonos a las elegantes fiestas del siglo XVII. Para ello contaremos con dos damas barrocas, dos caballeros venecianos, una bailarina de ballet, bailarín barroco, arlequín malabarista, los cuales Llevarán vestuarios inspirados en trajes del barroco veneciano, como si estuvieran recién salidos de un cuadro de Canaletto. La bailarina, de toque romántico, irá abriendo el recorrido con sus delicados movimientos y un candelabro. Sería interesante que las damas y los caballeros repartieran antifaces venecianos o barrocos y rosas naturales para que los invitados puedan revivir esta fiesta de las máscaras.

Elementos

Carro de sonido 1x500W.

Formación

6 personajes, 1 persona llevando el carro de sonido.



ÉTNICOS

14

REF: PA01202-0218



Información

En un lejano poblado, las mujeres jóvenes de una tribu han sido convocadas por el Chamán en plena selva. Allí habita el ídolo de la tribu: un enorme Gorila.

Las muchachas inician una antiquísima danza, mientras el hechicero invoca a los espíritus de las montañas en una ceremonia que traslada al público al mismo corazón de la jungla.

Elementos

1 gorila gigante

Formación

7 personajes

Dimensiones

ALTO MÍNIMO: 3,2 m. ALTO MÁXIMO: 5,8 m. ANCHO: 2,35 m. LARGO: 8 m.
PESO: 2.200 kg. TIPO DE TRACCIÓN: autónoma. CAPACIDAD MÁXIMA: 12 personas.



PASACALLES
FUEGO

15

REF: PA01202-2001



Información

Este espectáculo itinerante llega con aromas, colores y ritmos de oriente. Airavata, la elefante sagrada precede y presenta a "Holi", la festividad de los colores, llevando a Prahlad, quien inunda la atmósfera con música y ritmos. Mahant, domador y maestro de ceremonias, dirige el espectáculo, y a su alrededor, los Mandharas nos deleitan con sus danzas, equilibrios y acrobacias en zancos.

...Con el espíritu alegre e intenso de los carnavales, los personajes transitan el pasacalle con danzas, proezas, fuego y humo de colores, invitando al espectador a una fiesta de sensaciones...

Elementos

Música en vivo y sonido incorporado en la estructura de la elefanta.

Formación

4 actores, 1 músico, 1 técnico.

Dimensiones

ESTRUCTURA ELEFANTA: 4 mts largo x 3 mts ancho x 3,5 mts altura.

Vídeo



REF: PA01202-0214



Información

La figura protagonista del espectáculo itinerante Guerreras de Fuego es la escultura gigante Águila Sofía. Esta gran ave recorre las calles de la ciudad batiendo sus alas, acompañada por un grupo de guerreras que danzan al ritmo de un baile ancestral agitando sus abanicos de fuego con la misión de esparcir felicidad por el mundo.

Un mundo de magia que sobrevuela ciudades para dejar una huella imborrable en la memoria.

Elementos

1 águila gigante

Formación

4 técnicos, 5 maestras del fuego y 1 jinete.

Dimensiones

ALTURA: 4,5 m. ANCHO: 2-5,5 m. LARGO: 5 m. PESO: 750-12.000 kg con grúa. ESCULTURA MÓVIL: Sí. TIPO DE TRACCIÓN: grúa telescópica Manitou MT-1740. CAPACIDAD MÁXIMA: 1 personas.



PASACALLES
GLOBOFLEXIA

16

REF: PA01202-2901



Información

Somos capaces de recrear cualquier mascota, animal o personaje infantil.

Nos adaptamos a la tematización y espacio, aportando un brillo de fantasía imprescindible.



PASACALLES
HALLOWEEN & APOCALÍPTICAS

17

REF: PA01202-0201



Información

Adramelech es un ser demoníaco que rinde homenaje a su dios gigante, Toro Viriato. Trabaja entre la belleza y la deformidad para dominar a los seres sobrenaturales entre los que habita. En su recorrido por tu ciudad, Toro Viriato y su séquito de demonios, orcos y diablasas atraen la atención de la gente en un frenesí de fuerza, energía, brutalidad y dominación. Siendo una obra itinerante única en su especie.

Elementos

Efectos de humo.

Formación

2 técnicos y 5 artistas.

Dimensiones

ALTURA MÍNIMA: 4,2 m. ALTURA MÁXIMA: 5,5 m. ANCHO: 2,9 m. LARGO: 8,2 m. PESO: 5.200 kg. TIPO DE TRACCIÓN: autónoma. CAPACIDAD MÁXIMA: 2 personas.



REF: PA01202-0223



Información

Escondido durante milenios en el fondo del océano, Lobo Carnassier ha despertado para enseñar un mensaje de protección a la naturaleza.

Junto a su séquito de mutantes marinos, el inquietante Lobo Carnassier recorre nuevos espacios para mostrar su energía, fuerza y trasgresión.

Elementos

transporte lobo

Formación

6 performances

Dimensiones

ALTURA: 2,6 m. ANCHO: 2,4 m. LARGO: 7,25 m. PESO: 2.000 kg. TIPO DE TRACCIÓN: autónoma. CAPACIDAD MÁXIMA: 8 personas.



REF: PA01202-0216



Información

Rosaline es la dama de hierro que quedó atrapada en el pasado.

Una pesadilla acorazada, traicionada. Su ánima vaga entre los mortales buscando aquellos que provocan el mal. Nunca descansará hasta que la melancolía se sacie con venganza.

Elementos

1 vehículo

Formación

2 personajes

Dimensiones

ALTURA MÍNIMA: 3,8 m. ALTURA MÁXIMA: 10 m. ANCHO: 2,1-10 m. LARGO: 6 m. PESO: 3.000 kg. TIPO DE TRACCIÓN: autónoma. CAPACIDAD MÁXIMA: 3 personas.



PA01202-0227



Información

En un futuro stampunk y posapocalíptico, Máximo, el vehículo transformado extremo, se presenta como único vestigio de una sociedad sumida en su propia destrucción.

En su recorrido por tu localidad, llenará de energía las calles con la ayuda de una tribu urbana: guerreros de la carreteras, maestras de fuego o... tal vez ¿un grupo de música?

Elementos

1 vehículo

Formación

6 artistas

Dimensiones

ALTURA 2,48 m. ANCHO: 2,27M. LARGO: 5,50m. PESO: 3.000 kg. TIPO DE TRACCIÓN: autónoma. CAPACIDAD MÁXIMA: 8 personas.



BANDAS MOVILES & BATUCADAS

18

REF: PA01202-0801



Información

Seres llegados de otro planeta aterrizan en la tierra para mostrar su manera de comunicarse con el exterior a través de la luz y el sonido. Un espectáculo Vanguardista que da un paso mas allá de la Luz y la Percusión a través de elementos pirotécnicos e incorporando nuevas tecnologías.

Interpretan ritmos procedentes de diferentes culturas del mundo, a su vez realizan múltiples coreografías y efectos con iluminación led que componen sus trajes.

Elementos

Vestuario y atrezzo. En caso de contratar pirotecnia, llevamos una estructura metálica con adaptaciones para cargar y lanzar pirotecnia durante el espectáculo; pirotecnia controlada sin ningún riesgo de incendio, activada remotamente.

Formación

Hatsa 6 músicos con trajes de leds. Si el espectáculo se realiza con pirotecnia, estaría compuesto de 5 músicos y 1 técnico que controla la iluminación de los trajes durante el mismo y se encarga de portar y lanzar la pirotecnia.

Necesidades técnicas

MONTAJE: 2 h. DESMONTAJE: 1 h. NECESIDADES: lugar adecuado para el montaje y desmontaje del Espectáculo, con una plaza de aparcamiento grande; somos autónomos en nuestras necesidades de camerinos y energía eléctrica.

Vídeo 



REF: PA01202-0805



Información

Una banda muy canalla que rompe todos los estereotipos. Tres músicos y un showman componen este nuevo formato de banda itinerante, que interpreta grandes éxitos de la música nacional e internacional con mucho humor.

Sus vestuarios son diversos según el tipo de evento, con la posibilidad de adaptarse a cualquier tipo de solicitud.

El principal objetivo de esta banda es disfrutar, pero no solo disfrutar de la música, sino del público, de grandes momentazos improvisados que sucederán durante el transcurso del espectáculo y situaciones a las que llevan sus gags que harán participes a cada uno de los espectadores allí presentes.

Elementos

1 estructura metálica motorizada que sirve de escenario móvil, 4 focos par de luces led, equipo de sonido con una capacidad de 2.000W RMS, vestuario y backline.

Formación

Técnico que guía la estructura para pasacalles (no se necesita si el show es estático o itinerante con varias paradas), 4 artistas (voz, batería, bajo y guitarra).

La batería y el equipo van sobre el escenario móvil. Sistema wifi inalámbrico para todos los componentes.

Necesidades técnicas

MONTAJE: 2 h. DESMONTAJE: 1 h. NECESIDADES: lugar adecuado para montaje y desmontaje del Espectáculo, con una plaza grande de aparcamiento. Somos autónomos en nuestras necesidades de camerinos y energía eléctrica.

Vídeos



REF: PA01202-0806



Información

¿Tienes ritmo? ¿Amas la música? ¿Te gusta bailar?

Un show lleno de energía, color y movimiento. Un bloque de percusión capaz de emitir un alto nivel de decibelios, tomando la samba como referencia en sus creaciones.

A su paso, hará vibrar a todo aquel que se cruce en su camino.

Elementos

Instrumentos de percusión en función de la formación, vestuario y maquillaje.

Formación

Formato mínimo de 5 componentes; formato máximo de 14 componentes. Se puede complementar con cabezudos, títeres gigantes y artistas circenses.

Necesidades técnicas

Se necesita lugar adecuado para el montaje (1 hora) y desmontaje (30 min) del Espectáculo, con una plaza de aparcamiento grande. Somos autónomos en nuestras necesidades de camerinos y energía eléctrica.

Vídeo



REF: PA01202-2701



Información

Ofrecemos pasacalles y animaciones para todas las edades, cargadas de ritmo, color y movimiento, donde la interacción y complicidad con el público cobran gran protagonismo.

Apostamos por un estilo cargado de fantasía que nos distingue, con vestuarios y maquillajes adaptados a cada ocasión, para conseguir ofrecer espectáculos realmente dinámicos y vistosos.

Elementos

Podemos contar tanto con percusionistas, como con bailarines, animadores y artistas de circo de distintas disciplinas (malabares, hulla-hop, zancos, acróbatas, trapecistas...), pudiendo hacer espectáculos tanto de día como de noche (donde además ofrecemos elementos de fuego).

Formación

desde pequeñas agrupaciones de 3 personas, hasta grandes batucadas donde más de 30 artistas animen las calles de una ciudad.



REF: PA01202-2503



Información

Tenemos aquí la colaboración del clown internacional Mr. Loren con la banda de música Los Turmix, la cual fusiona folk aragonés con ritmos de jazz y swing.

Mr. Loren hace de "speaker" explicándonos las canciones y realizando números de clown. El objetivo es hacer reír al público y emocionarle, con la siguiente filosofía: en un mundo patas arriba en el que todo es paradójico y cada vez cuesta más discernir lo éticamente correcto de lo podrido, nuestros artistas apuestan por hacer un recorrido a través de las emociones humanas en forma de sketches, para que, por lo menos durante una hora, todo el mundo disfrute de la vida.

La rabia, la alegría, el amor, el miedo, la ternura y la sorpresa son representadas "en vivo" y con el lujoso adorno de la música "en riguroso directo" con los siguientes materiales: flores, nieve, confeti, etc

Formación

5 actores

Necesidades técnicas

Equipo de Sonido propio, camerinos con aseo, calles ancho mínimo de 1,70 m., personal de organización.

Vídeo



PASACALLES
MEDIEVALES

19

REF: PA01202-1701



Información

Gran espectáculo compuesto por 3 grupos: Los hilanderos, el telar y el tapiz. Abre el ballet un grupo de hilanderas seguido de una carroza con un telar del cual salen 3 parejas de bailarines a modo de hilos que van tejiendo y enlazándose entre si. Le sigue el Ballet del tapiz donde se pueden apreciar hasta 3 modelos de tapices distintos que se van combinado entre si.

El grupo del tapiz puede simular también una alfombra.

Formación

Los grupos pueden contratarse juntos o por separado. Con banda o caja de música.

Vídeo 



REF: PA01202-1704



Información

Los elegantes y vistosos claveles blancos y rojos acompañan al escudo cristiano, portado por 5 guerreros que durante el ballet, forman un gran escudo. Este, enmarcado junto a los claveles, recrea una llamativa y espectacular escena cristiana.

Formación

El ballet se puede realizar con caja de música o banda. Los claveles y los guerreros con el escudo se pueden contratar por separado.

Vídeo



REF: PA01202-1705



Información

Gran espectáculo donde los guerreros cristianos despiden a sus mujeres para marcharse a la guerra, todo ello aderezado de los sutiles movimientos de grandes banderas.

Formación

minimo 6 personajes

Vídeo



REF: PA01202-1706



Información

Ideal para acompañamientos cristianos, 10 bailarinas que seducen a 3 bailarines a través de una verja.

La puerta del castillo sólo se abrirá una vez los mozos sobornen al Ama para que deje salir a las chicas casaderas.

Formación

6 personajes



Vídeo



PASACALLES
INFANTILES

20

REF: PA01202-0701



Información

Espectacular pasacalles de gran formato, fruto de una coproducción de las compañías Pepe Ferrer y El Carromato, en el que participan una veintena de artistas.

Se representa la biodiversidad de nuestro planeta con un canto a la conservación y el respeto del medio ambiente. Gran parte de la flora y fauna de este pasacalles son hinchables que aportan una estética muy particular de gran colorido y vistosidad.

Elementos

Hinchables

Formación

Según formato

Vídeo



REF: PA01202-0401



Información

Cuatro grandes juguetes mecánicos, pasean por la calle, sorprendiéndose con todo aquello que encuentran. La propuesta, a lo largo de la itinerancia del espectáculo, combina el trabajo coral de los cuatro personajes, a modo de carrillón ambulante; el trabajo de improvisación de los personajes con el público; y los movimientos coreográficos de ocupación espacial.

Elementos

4

Formación

4 personajes



REF: PA01202-1101



Información

¡La bocina hidráulica anuncia la llegada a la ciudad de los ingeniosos

El profesor Lumbreras con su centro de creación de ideas portátil, sus nuevos prototipos y sus alocados ayudantes ya están aquí. ¡Dejen paso al ultraprooyector de humos opacos, al movimiento de las hélices, a cientos de engranajes, miles de burbujas, a los ecoparaguas del regadero, al manitas con su gran caja de herramientas, al sofamóvil, al water portátil y a las más alocadas invenciones...!

Espectáculo superdivertido, dinámico y en constante interacción con el público.

Elementos

Se puede hacer en formato pasacalles o en formato animación itinerante.

Posibilidad de diferentes tamaños de montaje.

Necesidades técnicas

MONTAJE: 3 h. DESMONTAJE: 1 h. NECESIDADES: recorrido cortado al tráfico con firme en buen estado y sin pendientes muy pronunciadas, camerino y agua mineral para los actores.

Vídeo



REF: PA01202-1503



Información

Un pasacalles de gran altura divertido que interactúa con el público. Muñecos hinchables de Playmobil tematizados de Piratas de 5 metros de alto. Los Playmobil son arrastrados por piratas disfrazados. Además cuenta con un gran barco hinchable que incluye música y lluvia de confeti.

Elementos

5 hinchables Playmobil, 1 barco hinchable con animación.

Formación

5 performance

Dimensiones

ALTURA: 5 m.



REF: PA01202-2504



Información

Son locos clowns “amorosos” y “gamberros” y visten traje blanco y nariz roja como si estuvieran en tratamiento psiquiátrico.

Trama: conflicto glamoroso de lógica y sorpresa. Emergen sentimientos con poesía, cariño y provocación.

6 electro-patines estrafalarios mueven a los personajes y transportan a las pajaritas.

Mezcla lenguaje mímico-gestual y políglota. Acciones efectistas cautivan y crean sonrisas. Música guay, sofrito de marcha, bombo y platillo.

El trasfondo filosófico es: Visto de cerca nadie es normal. El programador/a queda estupendamente bien.

Elementos

triciclos y cuatriciclos

Formación

6 actores.

Dimensiones

Equipo de sonido propio, camerinos con aseo.

Vídeo



PERSONAJES
NAVIDEÑOS

21

REF: PA01202-2113



Información

Sin lugar a dudas esta propuesta transmite desde el primer segundo el espíritu navideño. Cada uno de los personajes cumple una función, son muy alegres, divertidos, siempre sonriendo y animando. Juntos son una bomba de relojería dejando huella allá por donde pasan, haciendo disfrutar a los presentes.

La temática cuenta con personajes son muy variados, rompiendo de este modo la monotonía. Podemos encontrar los bastoncillos de caramelos tan típicos en estas fechas, un elfo saltarín que va sobre una rueda gigante, se sale hacia el público, hace saltos, el pino y diversas acrobacias. El Maestro de ceremonias irá repartiendo globos a los niños

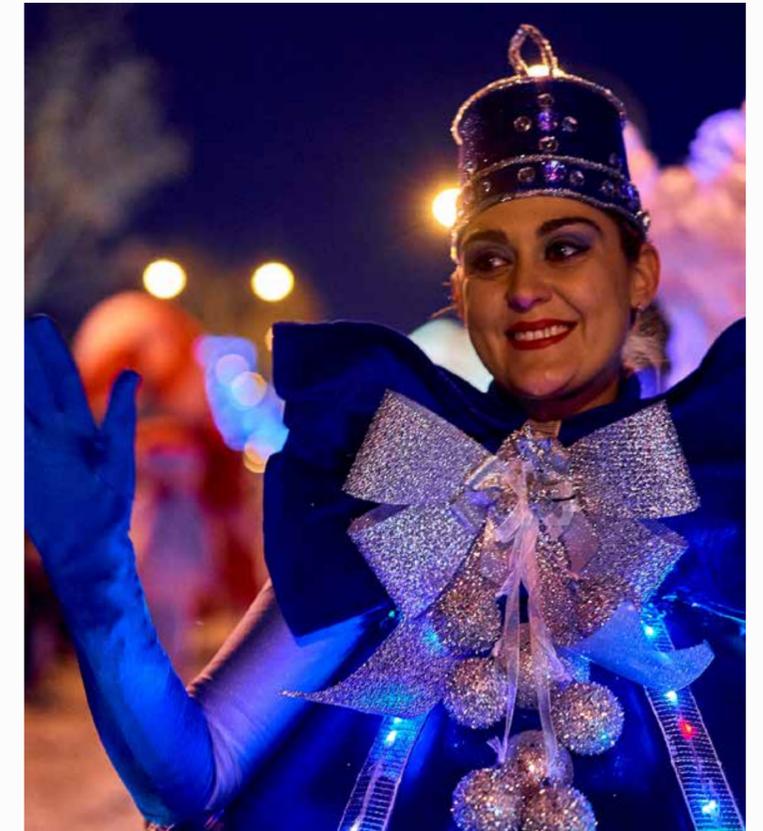
Elementos

En caso de querer carro de sonido, para abaratar costes, el Ayto pondrá 2 voluntarios para llevarlo.

Formación

2 Candy Canes en zancos, 1 Hada en zancos con iluminación led, 1 Elfo en rueda, 1 maestro de ceremonias haciendo globoflexia a los niños. OPCIONAL: 1 Mamá Noel en zancos no incluida.

Vídeos





Gracias por contactar con nosotros

Para mayor información acerca de la producción presentada les invitamos cordialmente a visitar nuestra web www.createevents.com

De igual manera cualquier duda o información adicional, no dude en contactar con nosotros.

Atentamente.

El equipo de Create Events

✉ contacto@createevents.com ☎ +34 652 89 12 22

“Somos especialistas en hacer los sueños realidad.”